キャラクター名: サイラ・エルマン

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	700		純潔である		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11			22	3
		敏捷度	12	1		24	4
体	8	筋力	7			15	2
		生命力	8	2		18	3
心	9	知力	9	2		20	3
		精神力	8	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
マギテック	1		
レンジャー	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
魔力撃	227 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ドラゴンテイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		7	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		10	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 9	10	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 10	2

HP
33

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	マギスフィア(小)	媒体
耳		
顔		
首		
背中	背負い袋	冒険道具の荷物入れ(冒険者セット)
右手		
腰		
足		
その他	石	拾った石

装備品		説明
左手		

その他メモ

ノーブルLv5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
サイラ・エルマン	

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔薫草x5	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
油x2	○□□○□□
ロープx2	○□□○□□
小型ハンマーx2	○□□○□□
フックx2	○□□○□□
くさびx2	○□□○□□
小型ナイフ	○□□○□□
石x99	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
保存食(一週間分	○□□○□□

所持金	預金・借金
1100 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0