キャラクター名
カナデ＝ミユキ

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	20
冒険者Lv	7	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	3300		身体のどこかに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	4	7		22 + 1	3
		敏捷度	9			20	3
体	9	筋力	17			26	4
		生命力	3	2		14	2
心	11	知力	5	3		19	3
		精神力	5	4		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	7		
コンジャラー	3		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
治癒適性	2122 p		p
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
頑強	218 p		p
武器習熟A/格闘	IB31 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	7	10	10	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		15	1	2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化、発動体加工済み	1H	5	1	2d+ 11	10	12	10										
トンファー グラップラー専用、パンチ強化、発動体加工済み、銀武器加工済み	1H	15	1	2d+ 1	10	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 11	2

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	6			

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻き	捨て身カウンター使用可能
耳	ピアス（普通の）	キョウ君とのCCで購入。色違いでこちらは赤
顔	ディスプレイサーガジェット	背水のネックレスセット
首	血水晶のチョーカー	破壊するとHPを20点回復。最大HP-5
背中		
右手	器用の指輪	能力ボーナス用、基本割らない
腰		
足		
その他	ポーションインジェクター	フルムーンポーションセット

装備品	説明
左手 月光の指輪	割ると精神抵抗+2

その他メモ

生まれてから物心つくまで引き取られていた孤児院を飛び出してふらふらと日々を過ごしていた。
ある日気まぐれに蛮族に襲われている同い年ぐらいの少年を助けたらとても感謝されて家に案内された。
使用人として仕えないか、と言われたのでそうすることにした。少なくとも衣食住が保証されている生活はとても魅力的だった
今までの経験から自分がどういうモノなのかは隠していたが、少年の父親にバレて呼び出され、話し合った結果家を出ていくことにした。
まあ別に何が変わったわけでもない。昔に戻っただけと近くの街にたどり着いた。街中でチョロいのを利用して日々を過ごしていると・・・
家にいるはずの少年がなんでか知らないけど追いかけてきてた。困惑しつつもまっとうな仕事を探そうと思ってふと我に返る。まっとうな仕事ってなんだろう？
荒事ぐらいしかできることがないと思っていたら冒険者の宿があるらしい。ちょうどいいとそこへ登録しに足を運んだ

シノビガミのシナリオに参加したPCより名前と立ち絵を流用。メンタルもほぼそのまんま。世界観との整合性と元シナリオのネタバレを考慮して背景は改変済み

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
カナデ＝ミユキ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者基本セット	○□□○□□
保存食86日分x16	○□□○□□
	○□□○□□
フルムーンポーションx5	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□
アウェイクポーションx5	○□□○□□
	○□□○□□
魔晶石	○□□○□□
３点x10	○□□○□□
	○□□○□□
装備品	○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□
ディスプレイサーガジェット	○□□○□□
背水のネックレス	○□□○□□
通話のピアス	○□□○□□
手作りのマフラー	○□□○□□
	○□□○□□
魔符	○□□○□□
陽光+1	○□□○□□
陽光+2x2	○□□○□□
月光+1	○□□○□□
月光+2x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
フレーバー	○□□○□□
2話の情報提供料	○□□○□□
竹で編んだ籠	○□□○□□
学生服	○□□○□□
人形x10	○□□○□□
薄汚れた首飾り	○□□○□□
個人的な返済	○□□○□□
ゴーレム素材	○□□○□□
魔化された樫の枝（高級）	○□□○□□
黒曜石の盾（小）	○□□○□□
柘榴石の活力（小）	○□□○□□
血肉の赤鉄	○□□○□□
	○□□○□□
指輪＆腕輪	○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□

	○□□○□□
使用したアイテム	○□□○□□
	○□□○□□
指輪	○□□○□□
腕輪x4	○□□○□□
フルムーンポーションx5	○□□○□□
月の舞カンパx3	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
血水晶のチョーカー	○□□○□□
熱狂の酒	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□