キャラクター名: 松浦チェイン紀香

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	12
冒険者Lv	3	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	0		神の声を聞いたことがある		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	11			23 + 1	4
		敏捷度	8			20	3
体	4	筋力	3	5		12	2
		生命力	4			8	1
心	9	知力	4			13	2
		精神力	8	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	3		
マギテック	3		
スカウト	1		
レンジャー	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	3	7	6	5

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能			合計値	0	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジェザイル 射程50m、装填3、ダメージ+1	2H	10		2d+ 7	10	7											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	ぬいぐるみ	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□	楽器(リコーダー)	○□□○□□
保存食(1週間)x4	○□□○□□	布(風呂敷)x5	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□		○□□○□□
弾×12x2	○□□○□□		○□□○□□
マギスフィア(小)	○□□○□□		

所持金 3405 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	6

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 4	2d+ 6

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	6			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 60 /合計 60

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 ポンチョ	ただのポンチョ
右手 能力増強の指輪	器用＋1
腰 ガンベルト	弾12発
足	
その他 マギスフィア(小)	

装備品	説明
左手	

その他メモ

松浦敏木斎と松浦アンナとの間に生まれたハーフの子。あるとき寝ている時に夢の中で「冒険者になりなさい」という声を聞き、親に頼み、冒険者に登録してもらい、冒険者として活動している。家から追い出されたとか全く無く、普段依頼がないと家へ帰っている。同時期に同年代のお隣さんタスマンくんが冒険者として競い合っていたが、タスマン君はあんまし強くない。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟