

キャラクター名 アルフィー=タリズマン (愛称はアル) プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	5	経歴	かつては貴族だった		
経験点	0		本来とは異なる性別として育てられた		

技	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	2		12	2	コンジャラー	5		
体	10	敏捷度	7			12	2	セージ	3		
		筋力	7	1		18	3	ウォーリーダー	5		
心	11	生命力	10	4		24	4				
		知力	11	2		24	4				
		精神力	10	3		24	4				

戦闘特技		魔法拡大/数	226 p		p
		防具習熟/非金属鎧	222 p		p
		MP軽減/コンジャラー	223 p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p
			p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖魔語	○	
エイギア	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
堅陣の構え	
軍師の知略	
鉄壁の防陣II「堅体」	
強靱なる丈陣II「安精」	
鉄壁の防陣III「甲盾」	

名誉アイテム	点数
戦旗槍	100
名誉点 所持 100 /合計 200	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		16		6
盾		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			0 9

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ジャベリン 戦旗槍化(防衛系)	1H投	5	-2	2d+ -2	10	0	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間)	○□□○□□
ぬいぐるみ(S)	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1120 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	12 m	36 m	2d+ 0	9	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7	2d+ 7	2d+ 9	2d+ 9	39	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	9			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	魔法の発動体
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
<p>とある貴族の出身だが長い間男の子が生まれず性別を逆の男として鍛えられた。だが少し前に男の子が生まれたため悪く言えばあまり必要ではなくなったため少し村八分状態に。そんな感じに嫌気がさしたので出奔。現在に至る。基本的に人を守る騎士道精神があるが、そこまで硬くない…というより今まで抑えられていた反動がたまぐららん根性が混じる。そしてかわいひの大好き。料理?好きだが器用度でお察し。</p>	<p>○□□□⑤</p> <p>○□□□⑩</p> <p>○□□□⑮</p> <p>○□□□⑳</p> <p>○□□□㉑</p> <p>○□□□㉒</p> <p>○□□□㉓</p>