キャラクター名: サンドラ

プレイヤー名:

種族	フロウライト	種族特徴	魂の輝き、鉱石の生命、晶石の身体		
生まれ	戦士	性別	なし	年齢	30
冒険者Lv	4	経歴	罪を犯したことがある		
経験点	460		忘れられないほど美味しいものを知っている		
			告白されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	11			18	3
体	3	筋力	14	3		20	3
		生命力	10	1		14	2
心	9	知力	3			12	2
		精神力	13	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
フェアリーテイマー	4		
スカウト	3		
セージ	1		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技

魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビビット	
バークメイル	

名誉アイテム	点数
専用華美なる宝石飾り	70

名誉点 所持 109 /合計 179

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ボーンベスト		16	0	6
盾	カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	6	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア	1H両	15	-1	2d+ 4	10	5	20										
スピア	2H	15		2d+ 5	10	5	25										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
非常食＋ワイン	○□□○□□
情報量	○□□○□□
緑カードB	○□□○□□
緑カードA	○□□○□□

シャンデル製ハーブ	○□□○□□
正しい人の驚かせ方１００	○□□○□□
スプリントアーマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3694 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 6	10

HP
26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 8

MP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 フード付きロングマント	
右手	
腰 シャンデル製アルケミーキット	
足 ロングブーツ	
その他シャンデル製華美なる宝石飾り	アンバー50G ムーンストーン200G ルビー200G エメラルド200G

装備品	説明
左手	

その他メモ

ダンサーL5 シンガーL5

出土仕立ての頃旅芸人の一座のもちものである衣装の宝石をあまりにも綺麗だったので持っていこうとして捕まってしまう。
その後一座で引き取られる、その時一座にいた傭兵に武器の使い方と妖精使いの技能を学ぶ。
一座の座長にこの世のものと思えない程美味しい食べ物の話を聞き、好奇心が刺激され旅立つことになった。

風精霊L2 R4
火精霊L4 R6
光精霊L2 R4

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟