

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる							
アーマークラッド	5/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 防御力に+[1+AL]							
アックス・エンハンス	5/5	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： アックスによる武器攻撃の命中に+[2xAL]%							
ディープアナライズ	1/1	2	インスタント	遠距離	敵単体	0	
効果： 対象の弱点属性を看破する(自動成功)。また対象は弱点属性による攻撃を受けた時5点の追加ダメージを受ける							
ハイ・アベレージ	5/5	3	アクション	近距離	敵単体	1	
効果： 装備している近接武器で攻撃を行う。その際、命中率が+[3xAL]%							
アーマークラッド	2/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 防御力に+[1+AL]							
トライアンフ	1/1	0	インスタント	自身	自身	1	
効果：パンプアップを行う時、Lウィルとウィルを同時に利用可能。ただし使う点数は同じでなければならない。3レベル以上限定、1シナリオ1回まで使用可能							
シュプリマシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 取得可能なすべてのアーツの最大レベルに+2							
マッスルバースト	1/3	0	インスタント	自身	自身	0	
効果： [AL]トンまでの重さのモノを持ち上げることができる							
アスレチック	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 下半身を使う【体】判定に+[10xAL]%							
コンカー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	1	
効果： 全ての白兵攻撃の与えるダメージに+[2xCL]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							