

キャラクター名
ディルクルム・ヒストリア

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	剣士	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	3	経歴	何かの大会で優勝したことがある		
経験点	1230		破産したことがある まだ恋をしたことが無い		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	1			18	3
	敏捷度	1			18	3
体	筋力	7			14	2
	生命力	10	1		18	3
心	知力	4	1		8	1
	精神力	11			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	1		
レンジャー	2		
セージ	1		

戦闘特技	値	属性	属性
両手利き	223	p	p
挑発攻撃	225	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値	属性	属性

名誉アイテム	点数

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	5
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	6	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+	6	9	5	5									
ショートソード	1H	5		2d+	6	9	5	5									
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
救命草x2	○□□○□□
魔香草x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウエイクポーションx2	○□□○□□

敏捷の指輪	○□□○□□		
保存食(2週間分)	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	859 G	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	18	54	2d+ 6	3	27

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	2	2d+ 4	2d+ 6 2d+ 9	14

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 バンダナ	これで額の目に髪が入らない
耳 天然石のピアス	金属っぽく見える安物
顔	
首 天然石の首飾り	金属っぽく見える安物
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明

その他メモ	自動失敗チェック
のんびりとした青年。マイペース。種族の特徴である忠義や契約を重んじる心はしっかりとあるものの、それ以外では実に心の向くまま特に考えずにうろろろしている。長いのでディルクルムとしか大体名乗らない(聞かれれば答える)	○□□□⑤
食えることが好きで昔大食い大会で優勝したが優勝金は騙されてかっぱらわれた。おかげで文無しで生活していた時期もある。	○□□□⑩
傭兵としてお金を稼いだりちょっとしたおつかいをしたりとふらふら。	○□□□⑮
関心の第一が食べ物なので異性にどうとかの感情をまだ抱いたことが無い。 女<<<<<<食べ物	○□□□⑳
料理人の弟がいるがそういえばしばらく会っていない。家が恋しいことは無いけど料理は恋しい。	○□□□㉑
	○□□□㉒
	○□□□㉓
	○□□□㉔
	○□□□㉕
	○□□□㉖
	○□□□㉗
	○□□□㉘
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛
	○□□□㉜
	○□□□㉝
	○□□□㉞
	○□□□㉟
	○□□□㊱
	○□□□㊲
	○□□□㊳
	○□□□㊴
	○□□□㊵
	○□□□㊶
	○□□□㊷
	○□□□㊸
	○□□□㊹
	○□□□㊺
	○□□□㊻
	○□□□㊼
	○□□□㊽
	○□□□㊾
	○□□□㊿

PT資金+2000G

名誉点 所持 0 /合計 0