キャラクター名
古花井　環（こはない　たまき）

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	大学生
オプショナル		年齢	18	性別	女
覚醒	償い	衝動	自傷	初期侵食率	34 %
出自	待ち望まれた子	経験	親友	邂逅	友人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4		0			4
感覚	0	1	2			3
精神	2		1			3
社会	2		0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	3		ＲＣ	4		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
		0				
		0				
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
母	P　純愛	N 劣等感		
親友	P 幸福感	N　隔意		
敷島あやめ	P　遺志	N　憐憫		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　6	残り財産P：　0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	1	2d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
エターナルブレイズ	1	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	至近	自身	自動	Dﾛｲｽ	
効果：攻撃力+(Lv*4)/行動値-5								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果：ｸﾘﾃｨｶﾙ値-Lv(下限値7)								
焦熱の弾丸	8	1	メジャー	視界	-	-	-	
効果：《RC》攻撃力+(Lv+2)								
プラズマカノン	3	4	メジャー	単体	視界	対決	100%	
効果：《RC》攻撃力+(Lv+5)								
結合粉砕	3	4	メジャー	-	-	対決	ﾋﾟｭｱ	
効果：ﾀﾞｲｽ+Lv個/装甲値無視でﾀﾞﾒｰｼﾞ								
憎悪の炎	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果：敵にﾀﾞﾒｰｼﾞで敵に【憎悪：対象自分】								
クロスバースト	3	4	メジャー	-	-	対決	80%	
効果：攻撃力+(Lv*4)/ﾀﾞｲｽ-2個								
炎の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：判定のﾀﾞｲｽ+Lv個								
燃える魂	2	4D10	オート	至近	自身	自動	120%	
効果：戦闘不能HP回復Lv*10/1ｼﾅﾘｵ1回								
閃熱の防壁	3	4	オート	視界	単体	自動	ﾋﾟｭｱ	
効果：自身以外のﾀﾞﾒｰ(Lv+2)D/1ﾗｳﾝﾄﾞ1回								
インフェルノ	1	4	メジャー	-	単体	対決	100%	
効果：ﾀﾞﾒ時、対象行動不能/1ｼｰﾝ1回								
灼熱の砦	3	3	メジャー	-	-	対決	-	
効果：攻撃力+(Lv*3)/移動中不可								
白熱	6	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：《白》攻+(Lv+5)/ｶﾞｰﾄﾞ4/命中0/至近								

ロリィタを嗜む大学生。
サラマンダーに覚醒したときに家を焼いており、その際に母親が焼死して天涯孤独になる。
また、当時たまたま泊まりに来ていた親友にも癒えない傷を残してしまい、離別。
自分の力を恨み、殻に引き籠っていたが、UGNの存在を知って参加。

ジャームを倒し人の世界の平穏を守ることが自分の力で傷つけてしまった人たちへの償いだと思っており
戦いを通して傷付くことは罰だと解釈しているため、侵食率が高まることにも抵抗が薄い。
UGNであれば、自分がジャームになっても討ってくれると思っている節があった。

が、初任務のときに子供を保護したことをきっかけに考えが変わりつつある。
いまはまだ何ができるのかわからないが、守るものができた以上、捨身な生き方はできないと思えるようになった。

キャラクター名
古花井　環（こはない　たまき）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
熱感知知覚	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果：								
炎の理	★	-	メジャー	至近		自動	-	
効果：	炎を作り出す。ﾀﾞﾒｰｼﾞ0							
効果：								
効果：								
効果：