キャラクター名

メルポメネ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	13
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	希望
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	4	1	5

記憶のカケラ	内容
宝物（24）	
父の腕(12)	
味	おいしくて甘いってなんだっけ……。
最終戦争	
花園	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナイン	信頼	3	①②③④⑤	
春馬	依存	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次に使う「アクション」マニューバのコストを-1（最低0）にする
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パ□ツを１つ獲得
メインクラス		戦乙女		オート			2
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		リミッター		オート	なし	自身	パーツ損傷の際、宣言で最大行動値+2
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1
脚		リフレックス		オート	なし	自身	1
脚		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。重複×
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		片翼のカナリア		オート	なし	なし	小さなアンデッド。バトルパート終了時、狂気点を1点減らす
胴		オルゴール		オート	なし	なし	オルゴール。きれいな音がなる。
ポジション		看破		ラピッド	0	0~3	対象のR,J,Dのマニューバ効果打ち消す