キャラクター名
イカリ

プレイヤー名

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	女性	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴	大怪我をしたことがある		
経験点	1600		魔物に襲われたことがある		
			5人以上の兄弟姉妹がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	3	器用度	11			14	2
		敏捷度	3	1		7	1
体	12	筋力	10			22	3
		生命力	10	2		24	4
心	5	知力	1			6	1
		精神力	13	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
プリースト	5		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	4	6	5	7
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	プレートアーマー		22	-2	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		3	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブローバ	2H	22		2d+ 6	11	7	37										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
かばう	224 p		p
魔力撃	227 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
羽ペンx2	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x3	○□□○□□

魔晶石	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
3888 G	G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 3	7

HP
39

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	5	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 7 /合計 7

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ネックレス	妹のタフクが作ってくれた思い出の品。
背中		
右手	ミサンガ	弟のウスタがくれた。かなり不恰好。
腰		
足		
その他		

装備品	説明
左手 聖印("炎武帝"グレンダール)	

その他メモ

守るためには、強くならなくては――

子供のころ、ソースさんちの長女だった私は小さい弟や妹を連れて裏山にこっそり遊びに行ってた。
大人が入っちゃダメだって言ってたけど、まあ、そんなこと子供が聞くわけ無いしね。
そしたら、信じられないくらい大きいクマが出てきてさ。もう大慌てだよね。
弟たちがはぐれないようにしながら必死に逃げたんだけど、背中がメチャクチャ熱くなってからのことは覚えてなくて。
気がついたら家のベッドだった。トーチャンからは大目玉だったよ。「俺が駆けつけなかったらどうするつもりだったんだ！！！！！」ってね。
その時からかな、私が強くなろうってハッキリ思ったのは。で、なんとなく強くなるには冒険者かなって。あまり多くはないけど、実益も兼ねてるしね。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟