キャラクター名: グレイシル

プレイヤー名:

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	120
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	4	2		18	3
		敏捷度	1	1		14 + 1	2
体	11	筋力	9	8		28	4
		生命力	10	3		24	4
心	9	知力	13	8		30 + 1	5
		精神力	6	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5	アルケミスト	2
ソーサラー	4		
スカウト	9		
セージ	1		
エンハンサー	5		
バード	1		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
魔力撃	IB39 p		p
魔力撃強化	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
キャッツアイ		
ストロングブラッド		
マッスルベアー		
スフィンクスノレッジ		
レジスタンス		
ヴォーパルウエポン		
クリティカルレイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フォトレス		27	-3	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	4	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤー 魔法の武器イグダイト加工	2H	28	1	2d+ 9	10	11	48										
グレートソード 魔剣B	2H	24		2d+ 8	10	10	34										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 4	10

HP
66

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 13

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	4	9			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	漆黒の賦活酒
背中	ﾄﾞﾐﾈｲﾀｰｽﾞﾏﾝﾄ	
右手	知力の指輪	
腰		
足	アルケミーキット	
その他	ﾎﾟｰｼｮﾝｲﾝｼﾞｪｸﾀｰ	スカポ

装備品		説明
左手	敏捷の指輪	

その他メモ

竜殺しのドレイクナイト！
竜を一対一で打倒し、その上で屠る様に全ての部位を切り打ち、最後の最後、その全てを滅ぼさんと倒したドレイクナイト。
人だから蛮族だから、そのような小さなことを気にする事が解らない頭のおかしいドレイクです。
このドレイクが考えるのは竜か竜じゃないかだけです。
竜じゃなければ問題なく、竜であれば基本屠るのが当たり前だという考えのもとで行動しています。
ですが、まぁ話しが出来る竜も数少なく存在している事を知ってもいます。
その時に必死に我慢し、衝動を押さえながら耐える事も、出来るかもしれません。
そのような頭のおかしいドレイク故に一族を追われ、独り外の世界へと旅立つ事になりましたが、一切その事を気にしていないどころか一族の事すら既に忘れている始末です。
このドレイクが考えるのはやはりこれだけです。
いかにうまく竜を倒し、嬲り、屠れるか。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
グレイシル

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
	○□□○□□
スカポ	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
漆黒の賦活酒	○□□○□□
マテリアルカード赤S	○□□○□□
マテリアルカード赤Ax3	○□□○□□
マテリアルカード金Ax5	○□□○□□
	○□□○□□
Mシェル	○□□○□□
運命レジ	○□□○□□
	○□□○□□
知力の指輪x4	○□□○□□
	○□□○□□
エール(樽)	○□□○□□
ワイン(瓶)x5	○□□○□□
蒸留酒(瓶)x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□