

キャラクター名  プレイヤー名

シンドローム	オルクス		ワークス	高校生	カヴァー	
	パロール					
オプション			年齢			性別
覚醒	探求	衝動	加虐		初期侵食率	29 %
出自			経験			邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	3	0	2			5	戦闘移動	14
社会	3	0	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	9		交渉		
回避	1		知覚	2		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	5	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:		6	残り財産P:		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドリング	3	1	オート	至近	自身	自動成功	-	
効果: 自分の代わりに動物を登場させる。知覚の達成値+[Lv×3]								
拘束する大地	3	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: ダイス-[Lv+2]個。ダメージ無し								
要の陣形	3	3	メジャー	-	3体	-	-	
効果: 対象を3体に変更。1シナリオLv回								
死神の瞳	5	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 次受けるダメージ+[Lv+2]D。ダメージなし								
コンセントレイト	2	2	-	-	-	-	-	
効果: CL-Lv								
妖精の手	3	4	オート	視界	単体	自動成功	-	
効果: ダイス目を1つ10に変更。								
ディメンジョンゲート	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								