

キャラクター名 ルセア	プレイヤー名
----------------	--------

種族	ハイマン	種族特徴	デジャヴ、魔法の申し子		
生まれ	神官	性別	男性	年齢	18
冒険者Lv	14	経歴	B3-1：告白されたことがある		
経験点	2580		B2-6：本から大きな影響を受けた事がある A5-1：大きな遺跡を発見したことがある		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	2		16	2				
体	8	敏捷度	4	2		12	2	セージ	9		
		筋力	5	3		16	2	エンハンサー	5		
心	13	生命力	1	4		13	2	アルケミスト	8		
		知力	5	10		28 + 2	5				
		精神力	4	8		25	4				

戦闘特技	
ルーンマスター	IB34 p
鋭い目	2120 p
弱点看破	2121 p
マナーセーブ	2123 p
魔法拡大/数	226 p
魔法誘導	IB32 p
MP軽減/プリースト	223 p
鷹の目	IB30 p
武器習熟A/スタッフ	IB31 p
武器習熟S/スタッフ	IB31 p
ダブルキャスト	IB37 p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
メディテーション	
ビートルスキン	
ストロングブラッド	
アンチボディ	
スフィンクスノレッジ	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェポン	
バークメール	
クラッシュファンング	
イニシアティブブースト	
エンサイクロペディア	
コンセントレーション	
アーマーラスト	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	0	5
盾				0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイリヒトウーム 魔剣 A・S・SSそれぞれにランク効果あり	2H	0	1	2d+ 1	12	3	30										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
57

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	14	23			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 15	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 16	2d+ 19

MP
89

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定「+1」
耳 聖印(キルヒア)	神聖魔法発動媒体
顔 パワーナイトゴーグル	補助動作でMP1点を消費して1Rの間だけ[暗視]を付与
首 祈りのアミュレット	HP回復魔法効果「+1」
背中 威風堂々たる炎武帝のマント	毒、病気、呪いに対する生命・精神抵抗判定の際に「+4」点のボーナス
右手 信念のリング	精神抵抗力「+1」
腰 不撓のバックル	ガン攻撃を精神抵抗可能。成功でダメージ半減
足 ディスプレイサーガジェット	装飾品の装備部位を「任意」に変更する
その他 差配の宝冠	同時回復において回復量を先に決定してから対象に振り分ける。男性専用。

装備品	説明
左手 知力の腕輪	知力+2、破壊すると「+14」
アルケミーキット	ディスプレイサーガジェットによる装備

—その他メモ		自動失敗
魔剣データ		チェック
ランクA：魔物知識判定の効果上昇、プリースト技能の消費MP-1、魔力+1、MP+10		□□□□⑤
ランクS：回復魔法のクリティカル値10、魔力+2、MP+20		□□□□⑩
ランクSS：魔力+3、MP+30		□□□□⑮
自身をハイマンだと知らず、人間として育った修道士の青年。		□□□□⑳
前世で魔法文明の遺跡を発見した事をデジャヴにより思い出す。		□□□□㉑
そのデジャヴで最も鮮明に映しだされた書物。		□□□□㉒
この書物を求めて冒険者となる。		□□□□㉓
端正な顔立ちと金色の長髪から女性に間違われる事が多く、		□□□□㉔
同性に告白されたことがある。		□□□□㉕

