

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	妖精使い	性別		年齢	
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	6	4		17 + 1	3
	敏捷度	2	1		10	1	
	8	筋力	2	2		12	2
生命力		9	7		24	4	
心	16	知力	10	8		34 + 2	6
		精神力	5	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
フェアリーティマー	1		
セージ	5		
エンハンサー	10		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
鋭い目	2120p		p
魔力撃	1B39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
防具習熟S/非金属鎧	1B32 p		p
頑強	1B29 p		p
魔力撃強化	1B32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
アンチボディ	
ジャイアントアーム	
スフィンクスノレッジ	
デーモンフィンガー	
リカバリア	
フェンリルバイト	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	

名誉アイテム	点数
装飾品専用化*2	100
イグニスの魔符*10	100
魔符破壊	
名誉点所持	350 /合計 550

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
ファイター	0				
グラップラー	5	8	6	7	
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	リュクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	グラップラー	合計値	8	7	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
牙	2H	1		2d+ 8	9	7	11											
牙	2H	1		2d+ 13	9	12	11											
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
緑マテリアルカードSx3	○□□○□□
赤マテリアルカードSx3	○□□○□□
3点魔晶石x31	○□□○□□
イグニスの魔符x10	○□□○□□
魔符+1セットx5	○□□○□□

所持金	3250	預金・借金	G
-----	------	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 8	7	71

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 14	2d+ 14	29

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	7			

装備品	説明
頭	とんがり帽子
耳	
顔	
首	小熊の爪 マッスルベアーの効果+1
背中	宝石ケース 火1水1
右手	叡智の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	アルケミーキット

装備品	説明
左手	巧みの指輪

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔