

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	ハッカー	Lv.1:	ハッカー	性別	男
称号クラス				年齢	18
種族	アーシアン			境遇	穴
出自(効果)	理不尽			目標	平和

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	17	30	16	12	11
ボーナス	4	4	5	10	5	4	3
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正				1		1	
能力値	4	4	5	14	7	7	4

HP	93
MP	170
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	UMDライト		0	1				2	
左手									
頭部	ホーリーサークレット					2	1		
胸部	身かわしの服				1	4			
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	UMDプレスリング								
能力値			4	0	5	0	7	12	9
スキル						2	2		
その他									
総計(右)			4	1					
総計(左)			4	0	6	8	11	14	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14			14	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
Eスマートフォン	
栄養ドリンク	
MPポーション	
冒険者セット	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	
ハイMPポーション	

現在重量: 11  
 最大重量: 12  
 所持金: 2990  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセイトレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
コードブレイク	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔法攻撃。[2D+5]<無>魔法ダメージ。1点でもダメージで[放心]。クリティカル:ダイス増加								
マインドセキュリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	UMD	
効果: [知力][精神]+1。								
マジックデバイス	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 種別: UMDのアイテムをSL個取得。自身のみ装備、使用可能。								
オプティマイズ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: (プリプレイ) スキルを1つ選び、コストを-2(最低1)								
タクティクスネットワーク	3	6	セットアップ	20m	場面(選択)	魔術		
効果: 対象の行動値+[SL*2]。ラウンド継続。クリティカル:コスト0								
コンパイル:ブースト	5	4	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果: 対象が魔術の効果を受けているときに有効。対象が行うDRの直前に使用。攻撃のダメージ+(SL)D。増えたダイスは自身が振る。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃と同時に使用。対象:単体※に変更、ダメージに+[CL*10]								
プログラムマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	UMD	
効果: ダメージ増加。魔法攻撃のダメージ+[知力]								
ネットワークリンク	1	5	判定の直前	-	自身	自動成功		
効果: 魔術判定の直前に使用。魔術判定+1D								
マジックブラスト	3	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: メジャー:単体:魔術の対象を「対象:範囲<マジックブラストのSL>*2体に変更								
フィジカルエンチャント	3	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: [筋力][器用][俊敏]からひとつ選ぶ。対象が行う選択した能力値による判定の達成値+[SL*2]。クリティカル:コスト0								
ライブラリ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: ハッカーのスキルコスト-1(最低1)								

レギュレーション  
 R1,R2,ストレンジャーガイド

移転前ライフパス  
 ・人間性  
 世間では「唐変木」で通っているが実際は「内気」である。(3・43・63)  
 ・立場  
 学生・不良(1・2)  
 ・大切表  
 やりかけのゲーム(54)

出自・境遇・目的はそれぞれ特異・移転・目的となります。

典型的な引きこもりゲーマー。  
 UMD形状:ゲームパッド(エリンドルには存在しない)

