キャラクター名: 自サンプル - ヴァーナ(猫族)シーフモンク

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	6	12	6	8
ボーナス	3	3	5	2	4	2	2
クラス修正	1	1	2	0	1	1	0
他修正							
能力値	4	4	7	2	5	3	2

HP	33
MP	28
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	7	0	3	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			4	6	8	5	3	12	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション×2	
MPポーション×2	
バックパック	

現在重量： 9

最大重量： 14

所持金： 0

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：格闘	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 「種別：格闘」の武器の命中判定+1d								
マインドクラッシュ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。1点でもHPダメージ与えた場合、[ノックバック(1)]を付与								
ファインドトラップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に+1d								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								