

キャラクター名 自サンプル - ディーバメイジセージ プレイヤー名

| | | | | | |
|------------|------|-------|-----|-----|---|
| メインクラス | メイジ | Lv.1: | | レベル | 1 |
| サポートクラス | セージ | Lv.1: | セージ | 性別 | |
| 称号クラス | | | | 年齢 | |
| 種族 | ディーバ | | | 境遇 | |
| 出自 (効果) | | | | 目標 | |

| | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値 | 9 | 9 | 9 | 12 | 9 | 9 | 7 |
| ボーナス | 3 | 3 | 3 | 4 | 3 | 3 | 2 |
| クラス修正 | 0 | 0 | 0 | 2 | 2 | 1 | 1 |
| 他修正 | | | | | | | |
| 能力値 | 3 | 3 | 3 | 6 | 5 | 4 | 3 |

| | |
|------|----|
| HP | 28 |
| MP | 36 |
| フェイト | 5 |

| 装備品 | | 射程 | 命中 | 攻撃 | 回避 | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|---------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手 | スタッフ | 至近 | -1 | 2 | 0 | 1 | 0 | 0 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | ハット | | | | | 1 | | | |
| 胸部 | クロスアーマー | | | | | 3 | | | |
| 補助 | | | | | | | | | |
| 装身具 | 知識の書 | | | | | | | | |
| 能力値 | | | 3 | 0 | 3 | 0 | 4 | 8 | 8 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| 総計(右) | | | 2 | 2 | | | | | |
| 総計(左) | | | | | 3 | 5 | 4 | 8 | 8 |
| 総計(両) | | | | | | | | | m |
| ダイス数 | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| トラップ解除 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 危険感知 | 5 | | | 5 | + 2 d |
| エネミー識別 | 6 | | 1 | 7 | + 3 d |
| アイテム鑑定 | 6 | | 1 | 7 | + 2 d |
| 魔術判定 | 6 | | 1 | 7 | + 3 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | | | | | + d |

| 所持品 | |
|-----------|--|
| 冒険者セット | |
| MPポーション×2 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

現在重量: 7
 最大重量: 9
 所持金: 0
 預金・借金:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|-----|--------|-----|----|------|----|----|
| ディーバ:エルダ | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 取得しているスキルのコストを-1する。ただし作成時のフェイト4点 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| ウォータースピア | 1 | 5 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果: 魔法攻撃を行う。攻撃のダメージ[2d+5](<small>水</small> 属性)。1点でもHPダメージ与えた場合、[放心]を付与 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 魔術判定に+1dする。 | | | | | | | | |
| エンサイクロペディア | 1 | - | セットアップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果: エネミー識別がセットアップで使用可能となる。 | | | | | | | | |
| コンコーダンス | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: 「対象: 場面(選択)」 「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。 | | | | | | | | |
| モンスターロア | 1 | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果: エネミー識別の判定に+1dする。 | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |