

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ディーバ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	12	9	9	7
ボーナス	3	3	3	4	3	3	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	3	6	5	4	3

HP	28
MP	36
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	知識の書								
能力値			3	0	3	0	4	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	5	4	8	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	6		1	7	+ 3 d
アイテム鑑定	6		1	7	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 最大重量: 所持金: 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ:エルダ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 取得しているスキルのコストを-1する。ただし作成時のフェイト4点								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔法攻撃を行う。攻撃のダメージ[2d+5](〈水〉属性)。1点でもHPダメージ与えた場合、[放心]を付与								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1dする。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: エネミー識別がセットアップで使用可能となる。								
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 「対象: 場面(選択)」「射程: 視界」のすべての対象にエネミー識別を行える。								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1dする。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

- 冒険者セット
- MPポーション×2