

キャラクター名 プレイヤー名

シンドローム	ソラリス		ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	ソラリス				
オプション			年齢	性別	
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自			経験	邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	4
感覚	0	1	0			1	(非装備時)	4
精神	2	0	0			2	戦闘移動	9
社会	6	0	0			6	全力移動	18

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	1		交渉	5	
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
支援なし	交渉	6r+5				(6+●)dx(8)、(●)D10+42、装甲無視
支援あり	交渉	6r+5				(6+14+●)dx(8)、(●)D10+42、装甲無視
支援あり100%	交渉	6r+5				(6+16+●)dx(7)、(●)D10+48、装甲無視

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
Dロイス:超血統	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	12	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ソラリス	2							
効果: 装甲無視、攻撃+Lv								
神の御言葉	7	4	Xジャー	視界	-	交渉	リミット	
効果: 攻撃+Lv*5、1シナ3回								
狂戦士	7	5	Xジャー	視界	単体	RC	80%	
効果: 判定ダイス+Lv*2、C値-1								
ポイズンフォッグ	1	2	Xジャー	至近	範囲(選択)	シンドローム	-	
効果: 対象を範囲(選択)、射程を至近								
メモリー	1							
効果: ★								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

藤得さんのロイス砲を作っていた時に思いついた構成。普通にこっちの方がはるかに強い。

攻撃力を下げる代わりにアウトブレイクや多重生成を覚えればシーン攻撃ができる
女王の降臨を使えば1ターン目からロイスボムができる