キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>エグザイル | ワークス | UGNチルドレンA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | 16 | 性別 | 男 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 闘争 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 2 | | | 7 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 社会 | 2 | 0 | 1 | | | 3 |

| | |
|---|---|
| HP | 35 |
| 行動値 | 3 |
| (非装備時) | 3 |
| 戦闘移動 | 8 |
| 全力移動 | 16 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 4 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 2 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 3 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：噂話 | 2 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 骨の剣 | 白兵 | 7r+4 | 4 | 6 | | |
| | 白兵 | 10r+4 | | 6 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| Dロイス「複製体」 | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト：サラマンダー | 2 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | C値-Lv（下限7） | | | | | | | |
| 骨の剣 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 素手データ変更 | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 飛行状態で戦闘移動 距離+[Lv*2]m | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 2 | 3 | メジャー/リアク | - | - | 対決 | - | |
| 効果： | 判定+[Lv+1] HP-3点消費 | | | | | | | |
| クロスバースト | 2 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 80↑ | |
| 効果： | 攻撃力+[Lv*4] 判定D-2 | | | | | | | |
| ジャイアントグロウス | 2 | 5 | メジャー | 武器 | 範囲（選択） | 対決 | 100↑ | |
| 効果： | 対象：範囲（選択） 攻撃力+2D シナリオLv回 | | | | | | | |
| 渇きの主 | 1 | 4 | メジャー | 至近 | 単体 | 対決 | - | |
| 効果： | 装甲値無視 命中時HP[Lv*4]回復 Dロイスで取得 | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |