

キャラクター名
安藤透

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ノイマン		ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	UGNエージェント
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33 %	
出自	FHの誘拐	経験	実験体	邂逅	友人・敷島あやめ	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	1	0	0			1	行動値	14
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	14
精神	5	1	3		3	12	戦闘移動	19
社会	1	0	0			1	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	2	
運転:			芸術:			知識:	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
万物を切り裂く電影	RC	11r+10	0	14		100までの基本。コスト13、C8、同一エンゲージは対象外、1シーン3回まで
エレクトリック・シャドウ・ハンズ	RC	11r+12	0	18		100以上の基本。コスト13、C7、同一エンゲージは対象外、1シーン3回まで

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0																																																						
応急手当キット																																																											
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タリ</th> <th>タス</th> <th>消費</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>D:実験体(ロストナンバー)</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>家族・安藤家</td> <td>P 慈愛</td> <td>N 疎外感</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>FH研究員</td> <td>P 執着</td> <td>N 憎悪</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>敷島あやめ</td> <td>P 友情</td> <td>N 偏愛</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>氷堂</td> <td>P 庇護</td> <td>N 嫌気</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>シャルル</td> <td>P</td> <td>N 敵愾心</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>泰子</td> <td>P 好意</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費	D:実験体(ロストナンバー)	P	N				家族・安藤家	P 慈愛	N 疎外感				FH研究員	P 執着	N 憎悪				敷島あやめ	P 友情	N 偏愛				氷堂	P 庇護	N 嫌気				シャルル	P	N 敵愾心				泰子	P 好意	N			
ロイス																																																											
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	タス	消費																																																						
D:実験体(ロストナンバー)	P	N																																																									
家族・安藤家	P 慈愛	N 疎外感																																																									
FH研究員	P 執着	N 憎悪																																																									
敷島あやめ	P 友情	N 偏愛																																																									
氷堂	P 庇護	N 嫌気																																																									
シャルル	P	N 敵愾心																																																									
泰子	P 好意	N																																																									
最大財産P:	6	残り財産P:	0																																																								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:ウロボロス	2	2	メジャー					
効果: 無形の影								
無形の影	1	4	メジャー			効果参照		
効果: 組み合わせた判定を[精神]で行う								
原初の赤:雷の槍	2	2+1	メジャー			<RC>		
効果: 判定-1D、攻撃力+[LV×2+4],同じエンゲージを対象にできない								
シャドースクラッチ	3	2	メジャー			<白兵><RC>		
効果: 攻撃力+[LV]、無形の影と組み合わせると+[LV×2]								
混沌なる主	3	2	メジャー			シンドローム		
効果: 判定の達成値に+[LV×2]、1シーン3回まで								
生き字引	1	2						
効果: 情報判定を[意思]で行える。判定+[LV]D								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

<p>思い出の品: FHから逃げ出すときに取付けてくれた人がくれた金属のやぐら</p>					
---	--	--	--	--	--