キャラクター名

トリズナー(仮名)

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	0	2
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート			全損箇所一つにつき判定+1
メインクラス		平気		オート		自身	損傷してもターン終了時まで使える
メインクラス		失敗作		オート			攻撃切断判定+1毎ターン終了時にパーツ一つ破損
サブクラス		動く肉片		ジャッジ	0	0〜3	ダメージを受けている時のみ妨害３
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	肉弾ダメ+1
頭		ジェットノズル		ダメージ		自身	肉弾ダメ+1、パーツ一つ損傷
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		余分な腕		ラピッド	0	自身	アクションを一つラピッド使用
腕		かぎ爪		アクション	2	0	肉弾2
腕		壊れた部品		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１