

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ナイト	Lv.1:	ウォーリア	レベル	10
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	モンク	性別	女
称号クラス				年齢	16
種族	エルダナーン			境遇	没落
出自(効果)	魔術師			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	9	13	10	9	24	9
ボーナス	7	3	4	3	3	8	3
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正							
能力値	9	5	5	3	3	10	4

HP	112
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：フラガラッハ[1/両/8]	至近	-1	19	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	ダイアアーマー				-2	15			0
補助	ウィングブーツ					4			1
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			5	0	5	0	10	8	14
スキル				3					
その他									15
総計(右)			4	22					
総計(左)					2	25	10	7	30
総計(両)									m
ダイス数			4 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
小型ハンマー	
くさび*10	
HMPP*1	
EXHPP*1	
EXMPP*1	
勇気のホイッスル	
名馬	
異次元バッグ	

現在重量： 31  
 最大重量： 67  
 所持金： 4730  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 作成時に最大MP+5								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動		シナリオ1回
効果： 武器攻撃と同時使用。対象を※単体に変更。ダメージに+[CL*10]								
エナジーフロウ	5	効果参照	ダメージロール直前	-	自身	自動		
効果： [SL*5]以下の任意のMPを消費し、同値だけ武器攻撃のダメージを増加								
エナジースクイズ	3	-	エナジーフロウ	-	自身	自動		
効果： エナジーフロウの効果をダメージ+[消費MP*2]に変更								
アタックハイロウ	5	10	セットアップ	-	自身	自動		召喚具装備
効果： 自身を対象にできない。魔術を使用し、ラウンド中、対象の攻撃のダメージに+[SL*3]								
ディバインシュート	★	7	メジャー	20m	範囲(選択)	命中		召喚具装備
効果： 「種別：召喚具」「射程：至近」の武器による投射攻撃。使用した武器は破壊される。								
ディバインコール	3	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果： プリアプレイで選択した召喚具を装備する								
チェンジコール	★	6	イニシアチブ	-	自身	自動		
効果： 選択した召喚具を装備する								
ディバインストリーム	★	-	ムーブ	-	自身	自動		シナリオ1回
効果： ディバインシュートの射程を「射程：視界」に、対象を「対象：場面選択」に変更する								
レボレイション	1	-	メジャー	-	自身	自動		シナリオSL回
効果： GMに直接質問する								
アポスル：ソード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：長剣・短剣・両手剣」装備中、ダメージ+[SL*3]								
アームズマスター：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：召喚具」による武器攻撃の命中判定+1d								
ハイロウコール	★	4	セットアップ	-	自身	-		
効果： ディバインコールを使用する。さらに、○○ハイロウを1つ使用する。								
ラッシュ	★	6	効果参照	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃と同時使用。白兵攻撃のダメージに+【移動力】								

現在重量： 31  
 最大重量： 67  
 所持金： 4730  
 預金・借金：

