キャラクター名
レヴィアータ・クシャナ

プレイヤー名

メインクラス	ナイト	**Lv.1:**	ウォーリア	**レベル**	10
サポートクラス	サロゲート	**Lv.1:**	モンク	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	16
種族	エルダナーン			**境遇**	没落
出自（効果）	魔術師			**目標**	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	9	13	10	9	24	9
ボーナス	7	3	4	3	3	8	3
クラス修正	2	2	1	0	0	2	1
他修正							
能力値	9	5	5	3	3	10	4

HP	112
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：フラガラッハ[1/両/8]	至近	-1	19	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	ダイアアーマー				-2	15			0
補助	ウィングブーツ					4			1
装身具	フィアターズジュエル								
能力値			5	0	5	0	10	8	14
スキル				3					
その他									15
総計(右)			4	22	2	25	10	7	30 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			4 d	4 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
小型ハンマー	
くさび*10	
HMPP*1	
EXHPP*1	
EXMPP*1	
勇気のホイッスル	
名馬	
異次元バッグ	

現在重量： 31		
最大重量： 67	所持金： 4730	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 作成時に最大MP+5								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： 武器攻撃と同時使用。対象を※単体に変更。ダメージに+[CL*10]								
エナジーフロウ	5	効果参照	ダメージロール直前	-	自身	自動		
効果： [SL*5]以下の任意のMPを消費し、同値だけ武器攻撃のダメージを増加								
エナジースクイーズ	3	-	エナジーフロウ	-	自身	自動		
効果： エナジーフロウの効果をダメージ+[消費MP*2]に変更								
アタックハイロウ	5	10	セットアップ	-	自身	自動	召喚具装備	
効果： 自身を対象にできない。魔術を使用し、ラウンド中、対象の攻撃のダメージに＋[SL*3]								
ディバインシュート	★	7	メジャー	20m	範囲(選択)	命中	召喚具装備	
効果： 「種別：召喚具」「射程：至近」の武器による投射攻撃。使用した武器は破壊される。								
ディバインコール	3	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果： プリプレイで選択した召喚具を装備する								
チェンジコール	★	6	イニシアチブ	-	自身	自動		
効果： 選択した召喚具を装備する								
ディバインストリーム	★	-	ムーブ	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果： ディバインシュートの射程を「射程：視界」に、対象を「対象：場面選択」に変更する								
レボレイション	1	-	メジャー	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果： GMに直接質問する								
アポスル：ソード	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：長剣・短剣・両手剣」装備中、ダメージ+「SL*3」								
アームズマスタリー：召喚具	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：召喚具」による武器攻撃の命中判定+1d								
ハイロウコール	★	4	セットアップ	-	自身	-		
効果： ディバインコールを使用する。さらに、〇〇ハイロウを１つ使用する。								
ラッシュ	★	6	効果参照	-	自身	自動		
効果： 白兵攻撃と同時使用。白兵攻撃のダメージに+【移動力】								

キャラクター名
レヴィアータ・クシャナ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ライディング	★	-	パッシブ	-	自身	-	騎乗中	
効果：命中判定と回避判定に+1d								
ストラグルクラッシュ	★	12	メジャー	-	自身	自動	「部位：両」装備	
効果 :対象を※単体に変更。同一対象にバッシュによる2回攻撃を行う。1回目が命中しなければ2回目は攻撃できず、2回目のダメージロールに+2d								
不屈の誓い	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：武器攻撃のダメージロールに+2d。エネミーとエンゲージした場合、倒すまで離脱できない								
女王への誓い	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：ウェポンチェンジを封印し、ラッシュを取得、使用可能にする								
マジックノウリッジ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：魔術に関わる知力判定に+1d								
トレーニング：精神	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【精神基本値】+3								
トレーニング：筋力	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：【筋力基本値】+3								
イクイップリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：装備品の重量制限に+5								
エンラージリミット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：所持品の重量制限を[【筋力基本値】*2]に変更する								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	自動		
効果：シナリオ開始時にMPP5個またはHMPP2個を取得する								
フックダウン	★	3	クリンナップ	-	自身	自動	シーン1回	
効果：「種別：ポーション」のアイテムをひとつ使用できる								
ウェポンチェンジ	★	4	ムーブ	-	自身	自動	使用禁止	
効果：武器を持ち変える								
インテンション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：最大MP+CL								
イミューンウェイト	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：防具の【移動力修正】が0未満の場合、0にする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								