

キャラクター名
菅原小鉄

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	UGNチルドレン
	ハヌマーン					
オプション			年齢	17	性別	男
覚醒	忘却	衝動	憎悪		初期侵食率	39%
出自	資産家	経験	技術畑		邂逅	自身

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	33
感覚	2	0	3			5	(非装備時)	33
精神	2	0	0			2	戦闘移動	38
社会	2	0	0			2	全力移動	76

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸縮性警棒	白兵	3r+6		2		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0
コネ: UGN					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
シャルル・アチエベ	P 尊敬	N 嫌悪			
両親	P 信頼	N 恥辱			
同僚	P 憧憬	N 嫌気			
敷島あやめ	P 傾倒	N 隔意			
Dロイス	P	N			
安藤透	P 憧憬	N 脅威			
短剣	P 好奇心	N 悔悟			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100%	
効果: メインプロセスでメジャーを二回行う(判定はそれぞれ別途)、判定C値+1、1回/1シナリオ								
疾風迅雷	3	3	メジャー			対決/バトル	ピュア	
効果: 対象はドッジを行えない。Lv/シナリオ								
一閃	1	2	メジャー	武器		白兵		
効果: 全力移動後に白兵攻撃する								
先手必勝	7	-	常時	至近	自身	自動		
効果: 【行動値】+[Lv×3]、基本侵食地+4、侵蝕率によるLvアップの影響を受けない								
スピードスター	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: ラウンド中、自身の与えるダメージを+【行動値】する。自身はラウンド中リアクション不可となる。1/1シーン								
コンセントレイト: ハヌマーン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: C値-Lv(最低7)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
効果:								
効果:								
効果:								