

キャラクター名
漁火 篝 (いさりび かがり)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー サラマンダー	ワークス	何でも屋	カヴァー	フリーランス
オプション		年齢	忘れたい(見た目22・実年齢125以上)	性別	男
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	資産家	経験	喪失	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	213
肉体	4	1	0			5	行動値	6
感覚	0	0	0	2		2	(非装備時)	7
精神	2	0	0	1		3	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志	2	1	調達	10	
運転:			芸術: 雅楽	1		知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ヴェイパーウォール	白兵	5r	18	6		+ダイスポーナス
氷盾+蒼き悪魔 ~100		0	43			侵蝕率+6(炎陣使用で8) 攻撃者に6点のHPダメージ
100~		0	48			同上 9点のHPダメージ
ルーラー ~100		0				侵蝕率+6 ラウンド中対象のあらゆる判定ダイス-5

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
戦闘用着ぐるみ		12	-1	-1	支給品
覚悟のさらし					重圧回復 シナリオ1回 支給品

所持品	
メモリー:蝸	
思い出の一品	
携帯	
ウェポンケース	
情報収集チーム	
強化素材	

合計装甲: 12 合計回避: -1

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス:古代種	P	N		
固定:ハロウィンナイト	P ○ 尽力	N 憐憫		
固定:兎束恵吾	P ○ 執着	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 24 残り財産P: 14

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ハイパータフネス	10		常時	至近	自身			
効果:	最大HP+[LV×3] 侵蝕ボーナスなし							
生命増強	5		常時	至近	自身			
効果:	最大HP+150([LV×30]) 侵蝕ボーナスなし							
ルーラー	5	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	Dロイス	
効果:	ラウンド中、対象のあらゆる判定ダイス-LV個 シナリオ3回							
氷の回廊	1	2	マイナー	至近	自身	自動		
効果:	飛行状態で戦闘移動 移動距離+[LV×2]m							
デジャヴュ	1	2	メジャー	至近	自身	自動	Dロイス	
効果:	組み合わせ不可 GMに直接質問できる シナリオLV回							
リプレッション	5	1D10	メジャー	至近	★単体	自動	Dロイス	
効果:	対象の侵蝕率を[LV×5]以下の任意の数減少させ、自身の侵蝕率同数上昇 シナリオ1回							
炎陣	★	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	ダメージロール直前 カバー 行動済みにならない 1メインプロセス1回							
氷盾	5	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード時宣言 ガード値+[LV×5]							
蒼き悪魔	2	3	オート	至近	自身	自動		
効果:	ガード時宣言 攻撃してきた相手に[LV×3]点のHPダメージ ラウンド1回							
エネルギーシールド	★	5	オート	至近	自身	自動	100↑	
効果:	ガード直前宣言 「ガードを行えない」「リアクションを行えない」 効果の攻撃に対してもガード可能 シナリオ1回							
フェニックスの翼	5	4	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果:	HP[LV×5]回復 戦闘時以外はシーン1回							
火の鳥の加護	1	4	オート	至近	自身	自動	リミット	
効果:	フェニックスの翼使用直前 対象を「対象:範囲(選択)」に変更 シナリオLV回							
	1						自傷 120	
効果:								

事故で死にかけた時に気まぐれ起こしたのかなんなのかその場に居合わせたやつに感染させられて助けられた。たぶんレネビだが詳細は知らん。まあ生きていつたのは俺なんだが。永く生きて、どっかの誰かさんみたいなの火力はないし、何処ぞの防御怪獣程の耐久も硬さもない。そんな俺にできるのは、持っているものを離さない事と、ちょいと感傷たり火をつけてみたりのイタズラだけだ。かわいモンだろ？

HRまで適用 リビルド済み
NPC用エネミーデータ

