キャラクター名: 立花　利菜

プレイヤー名:

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**		**レベル**	15
サポートクラス	ハッカー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	アーシアン			**境遇**	銃声
出自（効果）	信じる心			**目標**	居場所

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	9	9	26	18	23	9
ボーナス	3	3	3	8	6	7	3
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1
他修正			1	2	1	1	
能力値	3	3	4	13	9	10	4

HP	91
MP	181
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	UMDライト		0	1	0			2	
左手	おしゃれの盾		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ジェムサークレット				0	2	1	0	0
胴部	ジェムローブ				0	7	2	0	0
補助	ジェムリング				0	0	1	0	0
装身具	叡智の指輪+UMDブレスリング				0	2	0	0	0
能力値			3	0	4	0	10	13	8
スキル								0	
その他								1	
総計(右)			3	1					
総計(左)			3	0	4	14	14	15	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
Iスマートフォン	戦利品
栄養ドリンク	
バックパック	
ポーションホルダー	
スマートライト×2	
マッドフィッシャー	
マジックマニュアル×9	
出費（泉）	

現在重量： 25		
最大重量： 25	所持金： 1250	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[5D]する。							
マインドセキュリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	知力・精神+1							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果：	魔術判定+1D							
バイオロジー【ｱﾝﾃﾞｯﾄ】	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果：	種族特攻 ダメ+20							
テクノロジーマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	魔攻+5行動-2							
ｱﾝﾌﾟﾌｨｹｲｼｮﾝ	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功	-	
効果：	魔法ダメ+20							
アレンジ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果：	選択スキルのスキル上限+1							
ソウルスティール	1	-	パッシヴ	-	自身		-	
効果：	放心にﾘｱｸｼｮﾝ-1D追加							
マジックデバイス	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	SL個UMD獲得							
タクティクスネットワーク	3	6	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	20m	範囲選択	自動成功	UMD	
効果：	行動値+6							
クラックマジック	1							
効果：	生贄用							
女王への誓い	1							
効果：	ﾁｰﾄﾏｼﾞｯｸ取得							
ﾁｰﾄﾏｼﾞｯｸ	1	8	ムーブ	-	自身	自動成功	1/ｼｰﾝ	
効果：	対象を2エンゲージ選択にする							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	対象数を4に変更							

HP 91 -5 -10 -28 = 48 +62
MP 181 -4 -111 -115+65= 131+13+8+8 =160 -28 = 132 +62
16 16 17 13

人間性
・世間では天才で通っているが、実際は硬派である
立場
・社会人　企業戦士
大切表
・暖かな記憶

9D+68

攻撃パターン
通常　ｾｯﾄｱｯﾌﾟ　タクティクスネットワーク　行動値+6
(MP 6)
ムーブ　範囲選択（4体）or　射程内2エンゲージ選択（1/ｼｰﾝ）or1sq十字（1/ｼﾅﾘｵ）
(MP 3)　(MP 8)　(MP 16)
マイナー　ダメ+13　or メイン終了まで防御0算出（1/ｼｰﾝ）
(MP 4)　(MP 12)
メジャー コードブレイク→9D+30　単体　ダブルキャストで2回使用可　（2/ｼﾅﾘｵ）

キャラクター名
立花　利菜

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
クラッシュバリア	1	12	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功	SL/ｼｰﾝ	
効果：	メイン終了まで防御0として計算							
プログラムマジック	1	4	ﾏｲﾅｰ	-	自身	自動成功	UMD	
効果：	魔法ダメ+【知力】							
マジックフォージ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果：	ダメ+6D							
ﾌﾞｰｽﾄﾌｫｰｽ	4	-	フォージ	-	自身	自動成功		
効果：	80点以下を消費　ダメ+二倍							
ﾀﾞﾌﾞﾙｷｬｽﾄ	2	15	ﾒｼﾞｬｰ	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ﾒｼﾞｬｰ魔術を2回							
コードブレイク	1	3	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術判定	-	
効果：	無魔法ダメ2D+5　+放心							
タグエディット	1	3	魔法攻撃	-	自身	自動成功	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果：	ダメ時分類変更							
リゼントメント	1	3	魔法攻撃	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	単体　ダメ+CL×10							
ﾌｫｰｼﾞﾁｬｰｼﾞ	1	10	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	-	自身	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	マジックフォージの使用回数1増加							
インサイト	1				自身			
効果：	はったりを見抜くなどの精神判定+1							
ｴﾝﾗｰｼﾞﾘﾐｯﾄ	1							
効果：								
インテンション	1				自身			
効果：	最大MPに+CL							
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ		自身			
効果：	ポーションを一つ使用							
ストームソーサリィ	1	16	ムーブ		自身		1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	対象をsqに							
トレーニング感知	1							
効果：								
トレーニング知力	1							
効果：								
フィッシング	1						1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	2D+CL×2　MP回復							
フェイス：ダグデモア	1							
効果：	行動値+2							
トレーニング敏捷	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								