キャラクター名

ソロ（仮名）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	特殊	自身	自身の与えたダメージに対してのみ使用可。任意の未練に狂気点１を加え、ダメージ+2
メインクラス		殺劇		オート			バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい
メインクラス		刹那		オート		自身	攻撃宣言およびその攻撃の処理に「ラピッド」「ジャッジ」自身以外不可
サブクラス		死の手		オート			アクションをラピッド化
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		吹き飛ばし（発頚）		ラピッド	0	0	自信以外移動1
頭		カンフー		オート			1
頭		ボルトヘッド		オート	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		怪奇の腕（大ばさみ）		アクション	3	0	白兵2+切断（相手の切断判定-2）
腕		バスケット		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	白兵ダメ+2