キャラクター名	プレイヤー名
春馬(ハルマ)	

ポジション	ジャンク	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	32

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
10 覆う影	
62 手をつなぐ	
味	舌はこれを知っている。そう、忘れるはずもない。辛いこと、苦しいことに耐えれば貰えたおいしくて甘いもの。どんな辛いことがあったか…そう目を閉じた瞬間脳裏に響く悲鳴と笑い声。そうだ、部屋の奥にあるあの台に寝かされる度に刻まれた！繋ぎ合わされた！望まないというのに…。何度も、何度も。耐えて起き上がれば誰かがこれをいつもご褒美のキャンディだといってくれた。誰だろうあの人物は。あと、おいしくて甘いってなんだっけ……。
00 最終戦争	
11 花園	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
メルポメネ	憧憬	3	①②③④⑤	
ナイン	独占	3	①②③④⑤	
クピド	保護	1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		随行		ラピッド	0	自身	他の姉妹が移動マニューバを使用した際のみ使用可。移動１
メインクラス		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使う限りタイミングが「ダメージ」となる
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋１してもよい
サブクラス		殺劇		オート			バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃４、攻撃判定の出目＋１
腕		ガントレット		オート			腕のみ、ダメージに対して常に「防御１」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋２
胴		ぬいぐるみ		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１