キャラクター名

キャンサー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		高級な脳		オート			2
頭		高級な眼球		オート			1
頭		無慈悲		オート		自身	攻撃の判定値が6だった場合任意の場所にダメージを与える
頭		解体作業		オート		自身	白兵攻撃判定の出目を+1してもよい
頭		高等戦術		オート		自身	任意の箇所にダメージを振り分ける。
腕		絡繰りの腕		ジャッジ	1	0	支援1
腕		鉄の盾		オート		自身	腕のみ常時防御1。腕部の白兵マニューバダメージ+1。
腕		完全なる義体		ダメージ		自身	常時防御1
腕		強化装甲		ダメージ		自身	防御2
腕		追加装甲		ダメージ		自身	防御2
腕		対爆装甲		ダメージ		自身	防御1+爆発無効
腕		スチルクッション		オート			
腕		スチルクッション		オート			
腕		スチルクッション		オート			
腕		スチルクッション		オート			
腕		鋼の盾鋏		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃出目+1
胴		鉄の背骨		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		オートセパレート		オート			切断常時無効化
脚		鉄の骨		アクション	3	自身	移動1
脚		鉄の骨		アクション	3	自身	移動1
脚		絡繰りの脚		ジャッジ	1	0	妨害1