キャラクター名
バシラ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	シーフ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	♀
称号クラス				**年齢**	21
種族	ヴァーナ			**境遇**	渡来
出自（効果）	狩人			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	15	6	10	7	9
ボーナス	3	4	5	2	3	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	6	7	2	5	2	3

HP	39
MP	34
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	レザーアーマー					5			-1
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	7	0	2	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			6	5	7	8	2	12	7 m
総計(左)			6	5					
総計(両)			6	10					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ＭＰポーション	
ＭＰポーション	
ＭＰポーション	
ＭＰポーション	

現在重量： 4		
最大重量： 9	所持金： -500	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
アームズマスタリー：短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定＋１Ｄ								
インベナム	3	4	マイナー	-	自身	自動		
効果： 攻撃が命中した場合毒(3)付与								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定＋１Ｄ								
アンビデクスタリィ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 両手の短剣ステを合計								
ワイドアタック	1	4	メジャー	至近	範囲(選択)	命中		
効果： 命中＋１して範囲攻撃								
インタラプト	1							
効果： 相手のスキルを無効化　シナリオ一回								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知＋１Ｄ　失敗してもトラップが起動しなくなる								
サーチリスク	1							
効果： 危機感知＋１Ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

物理防御8　魔法防御2　移動力7　行動値12

3D+7　回避判定

≪インベナム≫攻撃が当たったら毒(3)付与消費MP４

3D+6　命中判定

2D+10　ダメージロール

≪インベナム≫＋≪ワイドアタック≫エンゲージ内の敵に当たったら毒(3)の攻撃消費MP8

3D+6　命中判定

2D+10　ダメージロール

3D+5　トラップ判定失敗してもトラップ起動しない

3D+5　危険感知判定