キャラクター名

ゆっくり玄米（YKR3300）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	2	0	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
鎖	毎日の苦痛。死んだ今も、誰かの鎖を感じる。
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効参	0～1	【任意,1T1回】射程内の味方が「アクション」マニューバ宣言時、合意の上で地震の現在行動値-1することで宣言されたマニューバのコストを0にする
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	Lv3変異パーツを追加で１つ獲得。強化値に縛られず、修復可能。
メインクラス		業躯		オート	なし	自身	【任意】バトルパート終了時、パーツ２つを修復
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	Lv3改造パーツを追加で１つ獲得。強化値に縛られず、修復可能。
頭		火炎ビン		アクション	2	0～１	砲撃攻撃+1+爆発+連撃、攻撃判定の出目-1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。 射撃・砲撃攻撃にのみ可。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御１」。腕部にある白兵・肉弾攻撃のマニューバのダメージ＋１。
脚		はりつき		オート	なし	自身	移動１、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		だるま		オート	なし	自身	任意の箇所を望む数選び、ダメージを振り分けて良い。切断判定はダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
頭		アクセサリー		オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値＋2
頭		めだま		オート			最大行動値＋1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１