キャラクター名: テイト・オスリーヌ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	野伏	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	3	経歴	5人以上の兄弟姉妹がいる(いた)		
経験点	2330		罪を犯したことがある		
			競い合う友人がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	15	器用度	3			18	3
		敏捷度	1	1	1	18	3
体	6	筋力	10		2	18	3
		生命力	7	2		15	2
心	6	知力	9	1		16	2
		精神力	9			15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	3		
スカウト	2		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		

戦闘特技

必殺攻撃	226 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ラビットイヤー		
キャッツアイ		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	3	6	6	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー		合計値	7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
レイピア	1H	8		2d+ 6	9	7	8										
フリッサ フリッサ購入につきレイピアは袋行き	1H	8		2d+ 6	9	7	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 9

MP
15

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳 ウサギのピアス	11/21遺跡でゲット
顔	
首	
背中 くたびれたロングマントフード付き	雰囲気用
右手 怪力の腕輪	筋力＋2[11/6]
腰	
足 使い古されたブーツ	雰囲気用
その他	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	敏捷＋1[11/21]

その他メモ

1家族を養うためにどこかの組織に所属
2そこで友人ができる
3あるとき友人を暗殺せよと命令が下される
4組織のやり方に疑問を覚え脱退
5今は一人で放浪中

「犯罪者に英雄なんているものか。」
寡黙だけど仕事に必要な最低限のことは話すイメージ
…という初期のイメージとはだいぶかけ離れた、ただの残念なシャドウさんになりました。
犯罪者なんて設定なかったんや・・・！

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: テイト・オスリーヌ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

- 冒険者セット
- スカウト用
- 保存食
- アウェイクＰ
- ヒーリングＰx2
- 手鏡
- フック
- 魔香草
- 〇雑費
- ワクチン

所持金: 3768 G

預金・借金: G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 6 /合計 6