

キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	-17000				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	5		22	3
体	15	敏捷度	2	1		10	1
		筋力	6	4		25	4
心	8	生命力	2	2		19	3
		知力	2	1		11	1
		精神力	6	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト/ふえとふえと	4		
エンハンサー	2		
バード	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122	p	
武器習熟/メイス	221	p	
両手利き	IB32	p	
武器習熟S/メイス	IB31	p	
マルチアクション	IB39	p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	
		p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
猫目	
マスベ	
モラル	
ヴォパ	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 / 合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	7	10	8	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	てきとう			
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	8	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルメイス	1H	15	2	2d+ 13	12	14	25										
ミスリルメイス	1H	15	2	2d+ 13	12	14	25										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
所持金	-13200 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	10 m	30 m	2d+ 8	0	55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 9	28

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	背水
背中	
右手	
腰	
足	
その他	小熊

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-------	--