キャラクター名
”守り人” レナ・▯ハルデンベルク・スミス

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	7	経歴	強大な敵の気配を感じている		
経験点	990		人族を庇護対象と考えている		
			片親あるいは先祖が人族		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	5	1		18	3
体	14	筋力	11	4		29 + 2	5
		生命力	4	2		20	3
心	6	知力	15	2		23 + 2	4
		精神力	9	6		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
レンジャー	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
フィジカルマスター	3		

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
治癒適性	2122 p		p
全力攻撃	IB36 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
頑強	IB29 p		p
超頑強	IB29 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン		
パラライズミスト		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	10	10	12
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	支配者の鎧		24	-2	9
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		9	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドラゴンスレイヤーOM+2 <ドレイクの魔剣>(BB:342)、魔法の発動体、魔法の武器として振う、飛行：命中+1、k+2	2H	30	1	2d+ 11	10	13	45										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 9	10

HP
88

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳	恋人の受話器	父親にもらった (現設定音：亡き父の呼び笛)
顔		
首		
背中	ロングマント	フード付き
右手	怪力の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
左手	アルケミーキット	

その他メモ

頑張って仮組みしてみました…
王道…？を目指したけどなんだかソウジャナイ感が…(´・ω・`)

◇人物
力こそ全て、力さえあれば皆を守ることができる。と思っている少女
魔剣は、山に籠って我流で鍛え上げた。(ドレイク自身の強さと魔剣の強さが比例するという前提で)
大して頑丈でもない彼女が前に立ち続けるのは、蛮族である自身の力を過信していることに加え、
ただ『守りたい』という強い思いがあるため。
流星教に対してはあまり敵視していない。これは剣の魔獣が直接的な脅威であるため。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名

”守り人”　レナ・□ハルデンベルク・スミス

プレイヤー名

一般装備品　(消耗チェック)

【回復アイテム】
アウェイクポーション
魔香草x2

【アルケミスト技能】
マテリアルカード緑Ax3
マテリアルカード緑Bx2

【その他】
冒険者セット
保存食（一週間分）
恋人の呼び笛

【消耗した物】
マテリアルカード緑Ax5
バラの花

所持金 0 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
【専用化】恋人の受話器	50
【称号】守・防・護・衛	5
【称号】者・人	5
【専用化】プレートアーマー	50

名誉点 所持 2 /合計 112