キャラクター名

刹那（仮名）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
双子	なんとなく半身がいるとわかる
海岸	生命に満ち溢れた海
呪い	誰かを憎んでいた呪っていた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	任意の未練に狂気点１を加え、支援３
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃する際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1してよい
メインクラス		刹那		オート		自身	攻撃宣言およびその攻撃の処理に「ラピッド」「ジャッジ」自身以外不可
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目+1。バトルパートでのターン終了時、任意のパーツ一つを損傷する。この損傷はコストとしては扱わない
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		剣術（カンフー）		オート			1
頭		髪飾り（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		狐耳（けもみみ）		オート			1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵ダメ2+切断　攻撃判定+1
腕		仕込み刀（有刺鉄線）		ダメージ	0	自身	白兵ダメ+1
腕		バスケット		オート			たからもの
腕		携帯端末		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		しっぽ		オート			1