

キャラクター名  
アネモネ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:**]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	0		誰かを救ったことがある 伴侶がいる (いた)		

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	2	3	24	4
体	10	敏捷度	9	1		18	3
		筋力	11			21	3
心	5	生命力	10			20	3
		知力	12	7		24	4
		精神力	7	3	3	18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	2		
アルケミスト	5		

戦闘特技		値	単位
タフネス	2122	p	p
魔法拡大/数	226	p	p
カード軽減	A13	p	p
頑強	218	p	p
武器習熟/ソード	221	p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p
		p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
星は剣を導く	

名誉アイテム	点数
名譽点 所持 0 /合計 0	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	10		5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デストロイヤー	1H	8		2d+ 11	10	11	13										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
ミスティック：ロッドx3	○□□○□□
ミスティック：カードx3	○□□○□□
ミスティック：オーブx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	24900 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 10	5	71

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 10	24

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 宗匠の腕輪	器用度+2、割ると14点
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 聖印	
その他	

装備品	説明
左手 匠の指輪	器用度+1、割ると13点

その他メモ	自動失敗チェック
マーマン生まれのウィークリング：精神力+3、炎属性ダメージ+3点	○□□□⑤
水中適正&水・氷耐性	○□□□⑩
追害にあたり、戦場へ連れていかれたりして命からがらに生き延びて、空腹のあまり倒れた所を神父様に救われる。もう年老いていたという事もあり、教会を託され自分が神父となった。	○□□□⑮
記憶を無くしていたカンテラ君を救ってから、彼が住み着くようになったが、彼なりに可愛がっている。	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔
	○□□□㉔