

キャラクター名
アネモネ

プレイヤー名

| | | | | | |
|-------|---------|------|--------------------------|----|----|
| 種族 | ウィークリング | 種族特徴 | 蛮族の身体[種族:**] | | |
| 生まれ | 戦士 | 性別 | 男 | 年齢 | 19 |
| 冒険者Lv | 7 | 経歴 | 空腹のあまり失神したことがある | | |
| 経験点 | 0 | | 誰かを救ったことがある 伴侶がいる(いた) | | |

| | | | | | | | |
|---|----|-----|-----|----|-----|-----|------|
| 技 | 8 | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
| | | 器用度 | 11 | 2 | 3 | 24 | 4 |
| 体 | 10 | 敏捷度 | 9 | 1 | | 18 | 3 |
| | | 筋力 | 11 | | | 21 | 3 |
| 心 | 5 | 生命力 | 10 | | | 20 | 3 |
| | | 知力 | 12 | 7 | | 24 | 4 |
| | | 精神力 | 7 | 3 | 3 | 18 | 3 |

| | | | |
|--------|-----|----|-----|
| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
| ファイター | 7 | | |
| プリースト | 2 | | |
| アルケミスト | 5 | | |

| | | | |
|----------|--------|--|---|
| 戦闘特技 | | | |
| タフネス | 2122 p | | p |
| 魔法拡大/数 | 226 p | | p |
| カード軽減 | A13 p | | p |
| 頑強 | 218 p | | p |
| 武器習熟/ソード | 221 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| | | |
|--------|----|----|
| 言語 | 会話 | 読文 |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |

| | |
|-------------|--|
| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
| 星は剣を導く | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| | |
|--------|---------|
| 名誉アイテム | 点数 |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 名誉点所持 | 0 /合計 0 |

| | | | |
|--------|-----|-----|----------|
| 技能 | 基本 | 基本 | 基本追加 |
| | レベル | 命中力 | 回避力 ダメージ |
| ファイター | 7 | 11 | 10 10 |
| グラップラー | 0 | | |
| フェンサー | 0 | | |
| シューター | 0 | | |

| | | | | | |
|----------------------|--------|-----|----|-----|-----|
| 鎧と盾 | 必要 | ランク | 筋力 | 回避力 | 防護点 |
| 鎧 | ハードレザー | | 13 | | 4 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | 1 |
| 回避技能 | ファイター | 合計値 | 10 | 5 | |

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|---------------------------------------|----|------|------|--------|----|--------|----|---|---|---|---|---|---|---|----|----|----|--|
| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 | |
| デストロイヤー | 2H | 20 | 1 | 2d+ 12 | 10 | 12 | 35 | | | | | | | | | | | |
| いかなる相手でも切り加。刃のついた武器では切り加しない敵も必ず切り加になる | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | | |

| | |
|--------------|----------|
| 一般装備品 | (消耗チェック) |
| ミスティック：ロッドx3 | ○□□○□□ |
| ミスティック：カードx3 | ○□□○□□ |
| ミスティック：オーブx3 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

| | | | | |
|--|-----|------|-------|---|
| | 所持金 | 7780 | 預金・借金 | G |
|--|-----|------|-------|---|

| | | | | | |
|---------|-------|--------|--------|-----|----|
| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 | 回避 | 防護点 | HP |
| 3 m | 18 m | 54 m | 2d+ 10 | 5 | 71 |
| 魔物知識/弱点 | 先制力 | 生命抵抗 | 精神抵抗 | MP | |
| 2d+ 0/X | 2d+ 0 | 2d+ 10 | 2d+ 10 | 24 | |

| | | | | | |
|------|-----|----|------|-----|----|
| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
| 神聖魔法 | 2 | 6 | | | |

| | |
|-----|------------------------------|
| 装備品 | 説明 |
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | 光のアミュレット アンデット時、回避、生命、精神抵抗-2 |
| 背中 | |
| 右手 | 宗匠の腕輪 器用度+2、割ると14点 |
| 腰 | ブラックベルト 防護点+1 |
| 足 | 聖印 |
| その他 | |

| | |
|-----|-------------------|
| 装備品 | 説明 |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | 匠の指輪 器用度+1、割ると13点 |
| | |
| | |

| | |
|--|----------|
| その他メモ | 自動失敗チェック |
| マーマン生まれのウィークリング：精神力+3、炎属性ダメージ+3点 | |
| 水中適正&水・氷耐性 | |
| 追害にあたり、戦場へ連れていかれたりして命からがらに生き延びて、空腹のあまり倒れた所を神父様に救われる。もう年老いていたという事もあり、教会を託され自分が神父となった。 | □□□□⑤ |
| 記憶を無くしていたカンテラ君を救ってから、彼が住み着くようになったが、彼なりに可愛がっている。 | □□□□⑩ |
| | □□□□⑮ |
| | □□□□⑳ |
| | □□□□㉑ |
| | □□□□㉒ |
| | □□□□㉓ |
| | □□□□㉔ |
| | □□□□㉕ |