キャラクター名

アニス

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	6

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	0	0
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
笑顔	心からの笑顔。本当に幸せな笑顔。それがあなたの脳裏にいつも浮かぶ。誰の笑顔なのだろう、大切な人だろうか、家族だろうか、嬉に咲った自分の笑顔だったらいいな、誰ともわからない笑顔にあなたは思いを巡らせる。
愛犬	人では無いけれど、あなたにとってとめも大切な家族がいた。その子の鳴き声、息遣い、舌、毛皮の感触。それに名前も。どれもこれもまだ、心の中に、手の中に、残っている。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シユラ	友情	3	①②③④⑤	
フレア	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	参照	自身を含む舞台員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい上にいる姉妹全
メインクラス		魔弾		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、超すと-1（最低1）
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		染み込んだ動き		オート	なし	0	最大行動値+1
頭		拡声器		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹と互いに対話判定を行ってもよい。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		大型拳銃		アクション	2	0～1	射撃攻撃1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次のカウントで使うマニューバ1つのコスト-1（最低0）する。
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		小さなアンデッド		オート	なし	なし	ネズミの様なアンデッド、普段肩に乗っている