

キャラクター名  
黒川瑞貴 (ミズキ)

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNチルドレンC	カヴァー	高校生
オプション		年齢	16	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	双子	経験	脱走	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	0		1			1	行動値	10
感覚	2		0			2	(非装備時)	10
精神	4		2			6	戦闘移動	15
社会	2		0			2	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉		
回避	1		知覚			意志	3		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
100↓	射撃	2r		4		敵単体に攻撃。判定は「12DX8+4」。攻撃力+4
100↑	射撃	2r		6		敵単体に攻撃。判定は「14DX7+4」。攻撃力+6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 研究者	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
黒川瑛人 (エイト)	P 傾倒	N 嫌気		
”赤い閃光”日野純	P 信頼	N 脅威		
玉野椿	P 感服	N 恐怖		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: C値-[LV]する (下限値7)								
黒の鉄槌	1	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: <RC>による射撃攻撃。攻撃力+[LV×2+2]同一エンゲージ無効								
ダークマター	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: メジャーアクションのダイス+[LV]個								
黒星の門	2	2	メジャー	-	-	-	ピュア	
効果: 同一エンゲージにも攻撃でき、判定のダイスを+[LV+1]個								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果: 判定を失敗させる。一回のみ								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

生まれながらにしてオーヴァードであり、生まれてすぐにUGNの施設に入れられてから今まで施設の外に出たことがない。  
ゆえに外の世界のことはよく知らない。  
ゆったりおっとりしていて、いつも眠そうにしている。が、楽しそう、面白そうなどには眠気がふつとぶ。  
いつも居眠りをして怒られている。勉強は苦手。  
兄には何故か一方的に嫌われているが本人は特に気にしていない。  
日野と仲良くなり「面白そう」という理由で脱走を計画するもあっさりバテて二人で仲良く怒られた。  
師匠に教わるうちに「この能力を人の為に使えれば」「日常を守れなければ私に存在価値はない」と思うようになる。