

キャラクター名
ナタリア

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	16
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
迷子	
戦火	
ESP暴走	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ディオ	憧憬	3	①②③④⑤	
シエラ	独占	2	①②③④⑤	
リリム	信頼	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート			任意の基本パーツ1つを損傷して発動する。行動・攻撃・切断判定を振りなおす。
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		暴食		ラピッド	0	自身	損傷した強化パーツ1つを修復する
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ			使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		骨槍		オート	2	0	肉弾1+連撃1
腕		ガントレット		オート			腕のみダメージに対して常に防御1。腕部白兵・肉弾攻撃マニューバのダメ+1。
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2装備個所にダメージを受けた際に自身で任意の基本パーツ1つを追加で損傷する。
腕		腕の骨		オート			誰のものかはわからない
腕		写真		オート			研究所っぽいもの
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内で使う次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	
脚		ほね		アクション	3	自身	
脚		はりつき		オート			移動1、この移動に対して「移動妨害」は全て無効。
脚		あし		ジャッジ	1	0	