キャラクター名
イズル＝アスカ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	25
冒険者Lv	5	経歴	師と呼べる人がいる		
経験点	370		商売を手伝ったことがある		
			己に何らかの誓いを立てている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5	6		18 + 1	3
		敏捷度	11			18	3
体	10	筋力	10			20	3
		生命力	9			19	3
心	4	知力	6	2		12 + 1	2
		精神力	7	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト/ヒューレ	3		
スカウト	3		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
両手利き	223 p		p
魔力撃	227 p		p
双撃	219 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター	合計値		8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
バスタードソード	1H両	17		2d+ 8	10	8	17										
バスタードソード	2H	17		2d+ 8	10	8	27										
ブロードソード	1H	15		2d+ 8	10	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
49

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	5			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	剣神ヒューレ
背中	ロングマント	
右手	巧みの指輪	
腰	ベルト	
足		
その他アルケミーキット		

装備品		説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

人間の戦士：イズル
元々は武器防具屋の両親のもとで生まれ、幼少のころから武器の生成の仕方や取り扱いを見よう見まねで習得していった。
25歳になった今も仕事はまだ父に認めてもらっておらず、いつかは越えたいと思っている。
師と呼べる人物は二人。一人は鍛冶の腕に対する「父親」。
もう一人が剣の師である「ヒューレ神殿」の神殿長である。
商売家系で同い年のレンゲとは腐れ縁。時々暇を見つけては、小さな依頼を二人でこなしていた。
そんな時、紫雲領「エスパーニャ村」で起きた火災事件のさなかに、一人でいたコーロを拾うことになる。
生涯この子を守り抜き、立派に育て上げることを己に誓っている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
イズル＝アスカ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（お得用）	○□□○□□
	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
	○□□○□□
マテカ赤B級x5	○□□○□□
マテカ赤A級x7	○□□○□□
	○□□○□□
『A級武器半額チケット』	○□□○□□
	○□□○□□
※コーロにお小遣い	○□□○□□

所持金 2170 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
【ドバルス螺旋運手】	50
《本伝の二・螺旋散種の型》	20

名誉点 所持 105 /合計 175