

キャラクター名 鳳流（おおとりりゅう）	プレイヤー名
------------------------	--------

種族	人間			レベル	3
ジョブ	阿修羅			カオスレート	-1
国籍	性別	男		年齢	14
クラブ	部	クラス	2	年	9 組
経緯	情景				
好き	健康食品、阿修羅				
嫌い	雨、自慢				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 14
学力	10		12	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	12		14	2d+ 4		
政治力	8		10	2d+ 3		
力	3		5	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	打刀		射程1、威力1、命中判定に+2
2	焼きそばパン		同じシーン登場するキャラクターの生命力を2D6回復
3			
4			
5			
6			

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練			戦闘訓練			鬼神一闪			飛燕			練気						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
1	なし		1	なし		1	なし		1	なし		1		学力					
使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤						
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩						
〇				〇				〇	補助			〇	補助			〇	支援		
									命中判定の出目が10以上ならその判定を大成功にできる。1回のセッション中に授業レベル×1回使用できる。				命中判定時に使用可能。アウル1点消費でその達成値を自分の現在の速度分上昇することができる。一回の戦闘で授業レベル+1回使用可能。				戦闘中に使用できる。判定に成功すれば、アウルを1点獲得し、そのラウンドの命中判定の達成値が授業レベル×2上昇する。		

授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ			特別講義											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
1	なし		1	なし		1			1			1			
使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		
	〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩			〇〇〇〇⑩		
〇	常駐			〇	常駐			〇				〇			
	クラブにちなんだ副能力を得る。基本能力値はコミュレベル×3。英雄前線基地「プレイバース」				学方の修正血がコミュレベル×2点上昇する										

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5