

キャラクター名
ドゥラポー・モレスター

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	射手	性別	男	年齢	23
冒険者Lv	4	経歴	C : 1-3 : 目標としている人がいる (いた)		
経験点	1850		A : 4-2 : 裏切られたことがある B : 4-2 : 大ゲンカをしたことがある		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	4	3		26	4
	6	敏捷度	5			22	3
		筋力	12			18	3
心	4	生命力	7	3		16	2
		精神力	8			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	4		
マギテック	3		
スカウト	1		
エンハンサー	1		

戦闘特技			
精密射撃	218 p		p
鷹の目	1B30 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 161 /合計 161	

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	8	7	7

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能					合計値
					0
					2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
デリンジャー 射程10m、装填2	1H	1	1	2d+	9	10	4											
ヘビーボウ 射程20m	2H	17		2d+	8	10	7	27										
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
弾丸 (ガンベルト)	○□□○□□
矢 (矢筒)	○□□○□□
魔晶石 (5点)	○□□○□□
保存食 (1w)	○□□○□□
魔晶石 (3点)	○□□○□□

活性弾 (ガンベルト)	○□□○□□
ガンベルト (活性弾)	○□□○□□
弾丸 (予備)	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	5066
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	22 m	66 m	2d+	0	2
					28

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	4	21
		2d+	6	2d+
			10	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	3	4			

装備品	説明
頭	
耳	マギスフィア (小) OP付 魔動機術使用 (ターゲットサイト0P)
顔	
首	
背中	ウェポンホルダー 補助動作で取り出し:ヘビーボウ
右手	マギスフィア (小) OP付 魔動機術使用 (クリティカルバレット0P)
腰	ガンベルト 弾丸収納:12
足	
その他	矢筒 矢収納:9本

装備品	説明
左手	宗匠の腕輪 器用度+2

その他メモ	自動失敗
一般技能:狩人Lv.3	チェック
経歴より:家族全員が狩人として生計を立て、集落に身を置くことも無く友人のいなかったドゥラポーはある日、そのとき狩場にしていた森の中で蛮族の友人を作る。しかしその蛮族はドゥラポーを騙して利用し、人族を繰り返し襲わせたが、その襲撃を止めにきた冒険者に諭され騙されていたことに気づく。その冒険者らとともに蛮族を打ち倒したドゥラポーは、冒険者の操る<ガン>に魅了され、街へ行き魔動機術を学ぶ。ガンシューターと成ったドゥラポーの目標は『蛮族にとって、傍迷惑な存在になってやる!』ことだった。	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□㉔
	○□□□㉙
	○□□□㉚
	○□□□㉛
	○□□□㉜