

キャラクター名
クリシュナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	0	自身	支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	0	自身	変異3パーツ取得
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2 1回だけ振り直し可
頭		ジェットノズル		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵 肉弾ダメージ+1(重複不可)1ターンに何度でも使用可
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	狂気点-1,自身がダメージを受けた際のみ使用可)
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		よぶんなうで		オート	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
胴		人形		オート			たからもの
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1