キャラクター名: アネモネ

プレイヤー名:

種族	ウィークリング	種族特徴	蛮族の身体[種族:**]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	7	経歴	空腹のあまり失神したことがある		
経験点	0		誰かを救ったことがある		
			伴侶がいる（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	2	3	24	4
		敏捷度	9	1		18	3
体	10	筋力	11			21	3
		生命力	10			20	3
心	5	知力	12	4	3	24	4
		精神力	7	6		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7		
プリースト	2		
ミスティック	5		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	10	10
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	10	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
デストロイヤー 全てｸﾘﾃｨｶﾙ攻撃になる（刃のついた武器では通らない相手でも可）	2H	20	1	2d+ 1	10	12	35										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

	(消耗チェック)
ミスティック：カードx3	○□□○□□
ミスティック：オーブx3	○□□○□□
ミスティック：ロッドx3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 24000 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 10	5

HP
56

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 10

MP
24

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

戦闘特技

タフネス	2122p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
代償軽減	CG35p		p
占瞳操作	CG35p		p
代償半減	CG35p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 蔷薇のチョーカー	一度だけダメージを減らす
背中	
右手 宗匠の腕輪	器用度+2、割ると14点
腰 ブラックベルト	防護点+1
足 聖印	
その他	

装備品	説明
左手 匠の指輪	器用度+1、割ると13点

練技/呪歌/騎芸/賦術

星は剣を導く	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

マーマン生まれのウィークリング：精神力+3、炎属性ダメージ+3点
水中適正＆水・氷耐性
カンテラ君というダビットと一緒に暮らしている神父様。
昔迫害にあったり、戦場へ強制的に連れていかれたりと大変な思いをして生き延びてきた。
空腹で倒れている所を神父様に助けてもらい、今の教会を預かっている。
カンテラ君が記憶喪失の時に助けてあげた人。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟