

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:		レベル	15
サポートクラス	サロゲート	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	グライアイ			境遇	天啓
出自(効果)	癒し手			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	27	12	8	9	27	9
ボーナス	7	9	4	2	3	9	3
クラス修正	1	2	1	0	0	3	1
他修正						4	
能力値	8	11	5	2	3	16	4

HP	149
MP	140
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	なし/召喚具：カドケウス	至近		16				-1	
左手									
頭部	守護の輪					5	5		
胴部	召喚具：テストメント					16	8		
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	豊穡の花冠								
能力値			11	0	5	0	16	8	13
スキル									
その他									
総計(右)			11	16					
総計(左)			11	0	4	27	32	7	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ボグシーチ料理	
ハイMPポーション*10	
MPポーション*30	
MPポーション*3(無料分)	
ハイHPポーション*2(無料分)	
バックパック	
ポーションホルダー	

現在重量： 41
 最大重量： 51
 所持金： 20
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
グライアイ:デッドヘア	★	5	セットアップ	20m	単体	精神	-	
効果： 対象のアンデッド化&ノックアウト								
プロテクションM5	★	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果： HP：3d+CL*3回復								
マインドアダプト	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【精神】+2								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功	-	
効果： バステ回復								
スレイヤーM5	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アンデッドキラー：+20								
アームズマストリー：打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 打撃武器命中+1d								
チャンピオン	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： チャンピオンベルト取得								
ハンマーストライクM5	★	3	メジャー	至近	単体	命中	-	
効果： 白兵攻撃+5d								
ディバインスマッシュM5	★	4	マイナー	-	自身	自動成功	召喚具	
効果： 武器攻撃+15+【精神/アンデッド】								
ディバインコールM5	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功	シールド	
効果： 召喚具装備(シールド持続)								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/シールド	
効果： ダメージを0に変更								
マリグナントソウル	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： バッドステータス強度+1								
サンクションM3	★	6	マイナー	-	自身	自動成功	打撃	
効果： 武器攻撃→光：アンデッド→+6d								
ホーリーヒット	★	12	メジャー	-	自身	自動成功	-	
効果： ハンマーストライクで2回攻撃								

処理大変だわー

