

キャラクター名
小鳥遊 真琴

プレイヤー名

| | | | | | |
|--------|----------------|------|------------|-------|------|
| シンドローム | モルフェウス ノイマン | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | 大学生 |
| オプション | | 年齢 | 20歳 | 性別 | 男性 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 仲間の死 | 邂逅 | 師匠 |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 1 | 0 | 1 | 1 | | 3 | 行動値 | 20 |
| 感覚 | 2 | 1 | 2 | 3 | | 8 | (非装備時) | 20 |
| 精神 | 3 | 0 | 0 | 1 | | 4 | 戦闘移動 | 25 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | 1 | | 3 | 全力移動 | 50 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 10 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | 2 | | 調達 | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: UGN | 5 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|---------------------|----|--------|----|-----|----|---|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| 放たれる殲滅の嵐(ストーム・パレット) | 射撃 | 10r+10 | 8 | 26 | | コンセントレイト+マルチウエボン+ギガンティックモード+コンパットシステム+ペネトレイト 侵蝕値4 |
| 放たれる殲滅の嵐(ストーム・パレット) | 射撃 | 14r+10 | 7 | 28 | | コンセントレイト+マルチウエボン+ギガンティックモード+コンパットシステム+ペネトレイト 侵蝕値4 侵蝕値100% |
| アタックブレイク | 射撃 | 11r+10 | 8 | | | リフレックス+コンパットシステム 侵蝕値5 |
| アタックブレイク | 射撃 | 15r+10 | 7 | | | リフレックス+コンパットシステム 侵蝕値5 100%時 |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | |
|------------|--|
| 所持品 | |
| コネ: UGN幹部 | |
| コネ: 噂好きの友人 | |
| 思い出の一品 | |
| カジュアル | |
| アクセサリ | |
| 携帯電話 | |
| インカム | |
| 応急手当キット | |
| コネ: 手配師 | |
| コネ: 要人への貸し | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| | | | | |
|------------------|---------|---------|----|----|
| ロイス | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Dロイス: 錬金術師P | | N | | |
| 月見里 朱里(やまなし あかり) | P 連帯感 | N 悔悟 | | |
| 玉野 椿 | P 憧憬 | N 劣等感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 14 残り財産P: 5

| | | | | | | | | |
|---|----|------|-------------|----|--------|----|------|----|
| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト: ノイマン | 2 | 2 | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: C値-LV(下限値7) | | | | | | | | |
| ハンドレッドガンズ | 4 | 5(3) | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 射撃武器作成。攻撃力LV+4。射程: 30m | | | | | | | | |
| ダブルクリエイト | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: ハンドレッドガンズの武器を2つ作成。 | | | | | | | | |
| ギガンティックモード | 1 | 3 | メジャー | 武器 | 範囲(選択) | 射撃 | - | |
| 効果: 対象: 範囲(選択)へ。使用後武器を破壊する。 | | | | | | | | |
| マルチウエボン | 5 | 3 | メジャー | 武器 | - | 射撃 | - | |
| 効果: 同じ技能の両手武器で攻撃。判定の達成値-(5-LV)。 | | | | | | | | |
| コンパットシステム | 2 | 3 | メジャー/リアクション | - | - | 射撃 | - | |
| 効果: 組み合わせた判定ダイス+[LV+1]個。 | | | | | | | | |
| リフレックス: ノイマン | 2 | 2 | リアクション | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: C値-LV(下限値7) | | | | | | | | |
| ペネトレイト | 1 | 3 | メジャー | 武器 | - | 射撃 | - | |
| 効果: 装甲無視の攻撃。判定ダイス-1個。 | | | | | | | | |
| 構造看破 | 1 | - | メジャー | 至近 | 効果参照 | 自動 | - | |
| 効果: 機会・建造物・機器の解析・分解・復元を可能。知識: で判定する場合も。 | | | | | | | | |
| プロファイリング | 1 | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 少しの情報から真実を導き出す。場合によって<知覚>で判定。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |

決め台詞「俺の銃弾は、嵐のように激しいぜ？」

小鳥遊 真琴(たかなし まこと)。20歳の専門学生であり、UGNエージェント。モルフェウス/ノイマンのクロスブリード。

生まれた時から力に目覚めていたらしいが、既に俺は両親から捨てられていて、近くにあった孤児院に拾われたらしい。そこがたまたまUGNの管理施設だったみたいで、そのままチルドレンの訓練施設へと移送され、育てられた。

自我を持つも、今の訓練と任務をする日々が当たり前だと思っていたので何も疑問を持たずに生活していた。その後、複数人で任務を行い、その任務中にコンビを組んでいた月見里朱里がFHのエージェントに殺され、それからFHへの憎悪を持つようになる。

しかし、教官の玉野椿さんに「自分が生きる意味を考えてみて」という言葉を受け、『日常』とは何か?『平凡』とは何かを考えるようになり、学校に通い始め、運動系の専門とした大学に進学。

現在は、UGNエージェントとしての『非日常』と、学生としての『日常』を区切りを付けて生きている。

攻撃は主に様々な銃を複数作り、範囲攻撃で相手を一掃する1対多の戦い方を得意とする。

放たれる殲滅の嵐(ストーム・パレット) メジャー 射撃 範囲選択 侵蝕値14 攻撃力26 or 28 C値8/7 装甲無視
 ≪コンセントレイト: ノイマン≫2+≪マルチウエボン≫5+≪ギガンティックモード≫1+≪コンパットシステム≫2+≪ペネトレイト≫ 通常時
 ≪コンセントレイト: ノイマン≫3+≪マルチウエボン≫5+≪ギガンティックモード≫1+≪コンパットシステム≫3+≪ペネトレイト≫ 100%時
 通常時 10dx+10@8 攻撃力26
 60%時 11dx+10@8 攻撃力26