キャラクター名

シャドウ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	32
メインクラス	バロック	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	10

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
尾行者46	親友にして相棒、
ネクロマンサー99	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	0	自身	支援3 任意の未練に狂気点1点を加える
メインクラス		怪力		オート	0	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
メインクラス		歪極		オート	0	自身	変異3パーツ取得
サブクラス		時計仕掛け		オート	0	自身	改造3パーツ取得
頭		アドレナリン		オート			1
頭		レーザービーム		オート	3	0〜3	射撃攻撃1+切断
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		ガントレット		オート	0	0	腕部の白兵･肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		手鏡		オート			たからもの
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1