

キャラクター名

プレイヤー名

|        |        |    |      |            |       |     |
|--------|--------|----|------|------------|-------|-----|
| シンドローム | ハヌマーン  |    | ワークス | UGNエージェントD | カヴァー  | 高校生 |
|        | ハヌマーン  |    |      |            |       |     |
| オプション  |        |    | 年齢   | 17         | 性別    | 男   |
| 覚醒     | 忘却     | 衝動 | 加虐   |            | 初期侵食率 | 36% |
| 出自     | 権力者の血統 |    | 経験   | 平凡         | 邂逅    | 保護者 |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
| 肉体 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 行動値    | 15 |
| 感覚 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | (非装備時) | 15 |
| 精神 | 2   | 0    | 0    |    |     | 2   | 戦闘移動   | 20 |
| 社会 | 2   | 1    | 0    |    |     | 3   | 全力移動   | 40 |

| 肉体  |    |    | 感覚  |    |    | 精神  |    |    | 社会     |    |    |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃  |    |    | RC  | 1  |    | 交渉     | 1  |    |
| 回避  |    |    | 知覚  | 1  |    | 意志  |    |    | 調達     | 3  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:裏社会 |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:噂話  | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術: |    |    | 知識: |    |    | 情報:    |    |    |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値  | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ                          |
|--------|----|------|----|-----|----|-----------------------------|
| 薙刀     | 白兵 | 2r-3 | 3  | 10  |    | この武器装備時、ほかの武器を装備できない。       |
| リアクション | 白兵 | 7r   |    |     |    | [侵食2]3バトルビート、4アクロバット        |
| 白兵攻撃   | 白兵 | 5r-3 |    | 10  |    | [侵食6、C値8]1コンセン、2疾風剣、3バトルビート |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
|    |    |    |    |    |    |

| 所持品             |        |
|-----------------|--------|
| コネ:門下生(情報収集チーム) |        |
| コネ:裏社会          | ダイスを+2 |
|                 |        |
|                 |        |
|                 |        |
|                 |        |
|                 |        |
|                 |        |
|                 |        |

合計装甲: 0    合計回避: 0

| ロイス          |         |         |    |    |
|--------------|---------|---------|----|----|
| 対象           | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 鮫氷代々<アリスドール> | P 尊敬    | N 侮蔑    |    |    |
| 榎木 鶴<教育者>    | P 憧憬    | N 劣等感   |    |    |
| <クラスメイト>     | P 友情    | N 嫉妬    |    |    |
| 神宮寺リサ        | P 連帯感   | N 不信感   |    |    |
| 片山 夜鷹        | P 親近感   | N 不安    |    |    |
| 木枯 寒造        | P 感服    | N 嫌悪    |    |    |
| 四谷クロウ        | P 同情    | N 憐憫    |    |    |

最大財産P: 12    残り財産P:

| スキル名  | SL | コスト  | タイミング | 射程 | 対象  | 判定 | 制限   | メモ |
|---|----|------|-------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング                                      | ★  | -    | オート   | 視界 | シーン | 自動 | -    |    |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化                          |    |      |       |    |     |    |      |    |
| リザレクト                                       | 0  | 1d10 | 気絶時   | -  | 自身  | 自動 | ↓100 |    |
| 効果: コスト分のHPで復活                              |    |      |       |    |     |    |      |    |
| コンセントレイト                                    | 2  | 2    | メジャー  |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 疾風剣   | 5  | 2    | メジャー  | 武器 | -   | 白兵 | -    |    |
| 効果: この攻撃に対するリアクションの判定ダイスを-Lv                |    |      |       |    |     |    |      |    |
| バトルビート                                      | 3  | 2    | マイナー  | 至近 | 自身  | -  | -    |    |
| 効果: メインプロセスの間、ハヌマーンのエフェクトを使用した判定のダイスを+Lvする。 |    |      |       |    |     |    |      |    |
| アクロバット                                      | 2  | 2    | リアク   | 至近 | 自身  | 回避 | -    |    |
| 効果: ドッジのダイスを+Lv                             |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 先手必勝  | 3  | -    | 常時    | 至近 | 自身  | -  | -    |    |
| 効果: 行動値をLv×3                                |    |      |       |    |     |    |      |    |
|   | ★  |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |
| 効果:   |    |      |       |    |     |    |      |    |

▼ハンドアウト (PC②) ツキミ

シナリオロイス: 『箱入り人形(マリスドール)』  
 推奨感情: 任意  
 推奨カヴァー/ワークス: UGNエージェント  
 貴方はUGNに所属するオーヴァードだ。  
 『箱入り人形』は、かつて貴方とコンボを組んでいたUGNエージェント・鮫氷代々(さめすが・よしる)である。  
 彼は貴方との任務中にジャーム化し、UGNから離反。FHエージェントとなった。  
 貴方は「ジャーム化してしまった鮫氷を始末するのは自分の役目だ」と強く思っている。