

キャラクター名 ノヴァ=コズミックリズム Nova=Cosmiclysm プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:風]		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	不詳(3桁)
冒険者Lv	14	経歴	3-6-2 自分にそっくりな人物を知っている		
経験点	2300		2-4-2 裏切られたことがある		
			6-1-5 未だ叶わない夢がある		

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	3	9	1	20	3				
体	15	敏捷度	7	4		18	3	プリースト	10		
		筋力	6	13	2	36	6	エンハンサー	1		
心	8	生命力	3	6		24	4	アルケミスト	1		
		知力	7	12	1	28	4	ライダー	12		
		精神力	9	10		27	4				

戦闘特技		能力値	備考
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
魔力撃	227p		p
武器習熟/スピア	221p		p
武器習熟II/スピア	221p		p
マルチアクション	2125p		p
魔力撃強化	3144p		p
武器の達人	3144p		p
魔法拡大/数	226p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔動機文明語	○	○

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	14	17	17	20
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	イスカイアの魔導鎧		20		7
盾	グレートウォール		30	-1	3
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	16	11	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
フェイタルランス <small>騎乗時追加D+5点</small>	1H	25		2d+ 17	10	23	50										
オーガモール <small>魔法の武器</small>	2H	30	2	2d+ 19	12	21	45										
ダイナスト	2H	40	-1	2d+ 16	11	20	90										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 _m	23 _m	69 _m

回避	防護点
2d+ 16	11

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 16/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	14			

装備品	説明
頭	
耳 勇者の証:心	
顔	
首 専用聖印	MP+2
背中 英雄のマント	プレスのダメージ-2
右手 怪力の腕輪	筋力+2
腰 専用アルケミーキット	賦術が使える HP+2
足 韋駄天ブーツ	
その他 知性の指輪	知力+1

装備品	説明
左手 巧の指輪	命中で叩き割る用

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
チャージ	
振り下ろし	
大型制御	
騎獣の献身	
人馬一体	
振り下ろしII	
特殊攻撃指令	
空中制御	
攻撃指令	
縦横無尽	
バランス	
八面六臂	
クリティカルレイ	

その他メモ	自動失敗チェック
リルドラケンの子として生まれ、迫害される事無く育てられた稀有なナイトメアある時、他のナイトメアが忌子として扱われている事を知り、自分の知る世間との差にショックを受け、以後「穢れは悪じゃない」事を証明する為の旅に出る	□□□□⑤
故郷を離れる際、同じライフォス神官として共に来てくれた友人が居たが、その友人は胸中では穢れを否定する考え方をしていた道中、人気の無い森の中で武器を向けられる。ノヴァは争いを避けたかった為に逃走し、以後は一人旅。友人の消息は分からない一先ずはナイトメア差別を払拭する事が目標、蛮族を始めその他の存在との調和は二の次。人族に協力的な蛮族に対しては寛容	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

