

キャラクター名  プレイヤー名

リゼット

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	18
種族	ヴァーナ			境遇	渡来
出自(効果)	冒険者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	12	15	6	12	6	9
ボーナス	2	4	5	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	5	7	2	5	3	4

HP	26
MP	22
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	カタール	至近	0	5	0	0	0	0	0
頭部	ハット					1			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	3	12	7
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	5					
総計(左)			5	5	9	4	3	13	11
総計(両)			5	10					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
ベルトポーチ	
冒険者セット	
キャップライト	
野菜*3	
MPポーション*5	
小道具入れ	
小型ハンマー	
くさび*4	

現在重量: 15

最大重量: 15

所持金: 41

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-	短剣	
効果: 命中判定+1D								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	鞭・短剣	
効果: 二刀流								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃のダメージ+敏捷								
パフォーマンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: プリプレイに所持金を+敏捷*100G(計算済み)								
ステップ:ファイア	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: シーン中ダメージ+3								
バトルステップ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	ステップ中	
効果: 命中+1 回避+1 ダメージ+1								
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
リムーヴトラップ	1							
効果:								
トレーニング:敏捷	1							
効果:								
ファインドトラップ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 15

最大重量: 15

所持金: 41

預金・借金: